

# Паладин — Lurkmore

**Паладин** (жарг. *Полудин, паладильник, паладатель, лолодин, палладин, пал, палыч, ретродин*) — воин **Бобра** и Света в настольных, а позже и в компьютерных играх. Роль паладина подразумевает много **пафоса**, который в силу традиции нормальному **отыгрышу** не поддаётся, ввиду чего паладины — частый объект насмешек прочих игроков. Разумным паладинам, впрочем, самостёб тоже не чужд.

На самом деле паладинами изначально называли сподвижников франкского императора **Карла Великого** и легендарного вождя кельтов (а если быть точным, то бриттов) **Короля Артура**, а потом и вообще всех рыцарей.

## Сферический Паладин в вакууме

Обращаясь к первоисточнику, а именно сеттингу **Dungeons & Dragons**, можно узнать, что классический Паладин — воин Добра и Света, непременно принадлежащий к **элайнменту** Lawful Good (в четвертой редакции D&D, правда, требования определенного элайнмента и бога исчезли). Поскольку **согласно сеттингу Dungeons & Dragons** класс требовал высокой Харизмы, Мудрости и Силы, но никак не Интеллекта, среднестатистический Паладин был необразованным, но пронзительным, харизматичным **качком-гуманитарием** при всей своей бытовой мудрости и опыте, тупее своей лошади и даже меча. При этом требовался отыгрыш фанатичной доброты и следования четкому моральному кодексу. В итоге полноценный отыгрыш персонажа становился слишком сложным для **99,9% ролевиков**, что привело к **эпичным фейлам, лулзам и НЕНАВИСТИ** от других ролевиков. Отечественных **игроков**, манкирующих ролеплеем в силу врожденной лени или отсутствия способностей, но предпочитающих играть этот класс ради **бонусов**, ласково называли «паламитаторами»<sup>[1]</sup>.

В **MMORPG**, прочих воннаби-рпг и стратегиях, то бишь играх, не требующих никакого отыгрыша, паладин просто танк, обладающий часто светлой магией (исцеление, боевой дух, защита... очень часто рассеивание тёмных чар).

## Come to the dark side (we have cookies)

— А вот как представить себе тролля-паладина ? Ну чиста для ролеплея?

— Ты когда-нибудь общался с прапорщиками СА? — Что у них от тролля — понимаю. А от паладина? — Э, блеск в глазах. Ну и присяга, конечно.

В большинстве настольных сеттингов паладины таки могут переметнуться на сторону Зла и даже быть изначально на стороне Зла, а что опять-таки генерировало тонны НЕНАВИСТИ и лулзов в сообществе ролевиков.

- В третьей редакции D&D есть престиж-класс Blackguard со своими собственными плюхами, представляющий собой темного паладина, с обязательным элайнментом Evil.
- В 3,5 редакции D&D, например, можно отыгрывать злостного отступника, для чего нужно прокачаться в качестве Паладина уровня до 10-го, а потом совершить что-то **очень аморальное**. Притом бывшие Паладины получают дополнительные бонусы.
- В Pathfinder aka D&D 3,75 есть класс антипаладин, введённый чисто ради лулзов. Играть им невозможно: он ОБЯЗАН предавать и подставлять команду, распространять скверну, проклятья и болезни, поэтому мазохистов играть с ним в одной пати обычно нет.
- В четвертой же редакции D&D Паладины могут быть любого элайнмента и поклоняться кому угодно, в том числе Ослу.
- В **ADOM** паладин может быть хаоситом от рождения, в зависимости от расы. На ультра-эндинг все равно нужно



Паладин-косплеер-лесбиянка.



- В WoW по беку паладины, играющие Кровавыми Эльфами, были изначально evil. Но 99.9% игроков беком, разумеется, не интересуются.
- Алсо, с появлением WoLK в BoB был введён класс Death Knights, который собственно представляет из себя тёмных паладинов (aka Аргас).

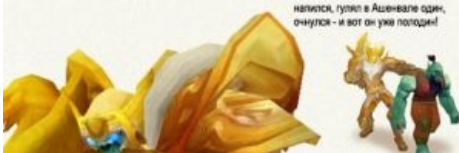
- Классический, известный в широких кругах представитель паладинов-перебежчиков, который сначала прокачался как представитель Бобра, затем вдруг оказался на стороне Осла, развил в себе злые способности, а потом опять вернулся к Бобру в самом финале — [Дарт Вейдер](#).
- В православной Neverwinter Nights встречается падшая паладинша Арибет. В дополнении Hordes of the Underdark её можно даже невозбранно взять в пати и посмотреть на её билд: paladin/blackguard.
- И, конечно же, мы не можем забыть г-на Артаса, который не только укокошил своего папеньку и вместе с ним [чуть более, чем](#) половину живого населения, но и стал королем нежити! А виной тому ненависть и свойственный всем паладинам хронический [ФГМ](#). Ведь сказали же, не надо колдунской меч лапать, нет полез, паладин...
- Ну и чуть не забыли Лорда [Soth](#)'а из незабвенного Dragonlance.

**ЧЁРНАЯ ПАЛАДЬЯ**

7. ♥ 40% 1. → 3-4-4.  
 ● Ковен. Получает раны только от простых ударов. Безответный удар проклятым.  
 "Травести-роуны й ея гуиле зомуило мёсно ересей, лелети - негудости, чистюноа 2 перроиности"  
 Фелакс Горинор.

Blizzard Entertainment © 2012 Team Diablo

написал, гулял в Ашмане один,  
очнулся - и вот он уже полонше!



**стыдно!**

## В этих ваших Интернетах

- Паладинами когда-то называли **агрессивных приверженцев** каких-либо известных личностей или идей в этих ваших интернетах. Например, свои армии паладинов имелись у **Сергея Лукьяненко** и **Алекса Экслера**, операционных систем **Виндовза** и **Линупса**. Алсо, как ни странно, ролеплейный класс паладин имеет своих паладинов. Так-то!
- **Торрент**-паладин на богомерзком **УГ.РУ** подразумевает человека, который не может себе позволить покупать игры, как это делают все **умные, богатые и красивые** сторонники **Номада**, и поэтому качает их с торрентов, да ещё и имеет наглость заявлять, что за это его нельзя расстреливать. Используется в крайне неодобрительном смысле. Так как на самом деле торренты православны чуть более, чем полностью, использование этой фразы обычно является поводом для троллинга и лулзов.
- В православном **Eve-Online** «**Паладин**» — разновидность космического корабля.
- **Leeroy Jenkins** — великий и ужасный лолодин WoW, у которого есть курица. Эпический пример лолодинского долбоебизма.

Символом паладинской тупости и невежества отыгрывающих их личностей является легендарная история встречи паладина и **газебо**. Для последователей светлых сил, незамутнённых знаниями, сообщаем: газебо — архитектурный термин, обозначает смотровую площадку, беседку с красивым видом, обычно стоит в саду, парке; русскоязычный термин — «бельведер» или «беседка».

Итак, во время увлекательной игры в D&D произошла следующая беседа:

В ролях:

Эрик — паладин

Эд — *Dungeon Master*

Газебо — Газебо

ED: Ты видишь ухоженный сад. Посреди него, на возвышении, стоит газебо.

ERIC: Газебо? Какого оно цвета?

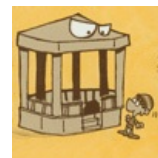
ED: Хм, белого.

ERIC: Далеко до него?



Скорее на лошадь! Это же  
ГАЗЕБО!!!

К слову сказать, в милой игре «Манчкин» в итоге появился монстр «Газебо» восьмого уровня, с которым игроку приходится разбираться в гордом одиночестве.



Манчкинский  
Газебо, ready  
to munch.

## Вне интернетов

- Близким образом в литературе является [Дон Кихот](#), который во имя Добра и возлюбленной калечил священнослужителей, освобождал уголовников и *ебал-гусей* резал овец.
- В Саус Парке (№ 613) Картман произносит гениальную фразу: «Жида не могут быть паладинами!».
- А ещё в аниме «[Slayers](#)» был Гаури Габриел — типичнейший пример паладинской тупости, отваги и имбанутости (притом что просто мечник).
- Паладин — последняя на сегодня модификация расово пиндостанской САУ М109, которая несёт демократию, свободу, Бобро и Свет калибром 155 мм в каждый аул Афганистана и Ирака.

## Галерея



Да, это тоже  
Палыч!

И в [евке](#) тоже.

## См. также

- [Internet White Knight](#)
- [Рыцарь](#)
- [Файтер](#)
- [Принц на белом коне](#)
- [Холивор](#)

## Примечания

- ↑ Со слов ролевой тусовки времён середины 90-х



Игры

1C   3dfx   A challenger appears   Action 52   Aion   Alignment   All your base are belong to us  
Anarv Birds   Anarv Video Game Nerd   Another World   Arcanum   Assassin's Creed   Baldur's Gate

