Битардск — Lurkmore

Битардск — райский кибуц-мечта анонимуса, треды про который периодически возникают на имиджбордах. Представляет собой автономное поселение битардов, где отсутствуют гопники, быдло, кровавая гэбня и прочие гадости жизни, зато присутствует свобода, вещества, халява, интернеты и бесплатные лоли. Вариантов обустройства Битардска существует более 9000, так что зачастую концепции противоречат друг другу.

Вследствие всего этого любой проект сабжа, ВНЕЗАПНО, является утопией. ИЧСХ, с диким налетом современности.

Тут сразу 3 ошибки, он не райский, не кибуц и не мечта. В кибуце живёт больше 10 человек. Битардск — это скорей выселки. В райском кибуце будут кормить вкусной едой, поить вкусным питьем, давать интернеты на скорости в 100mbps за нуль денег и можно будет диктаторствовать, ответствовать etc. В Бердске надо бывать, чтобы выжить. Если вы мечтаете о такой жизни, то вы извращенец. Если живете так — то супермен.

Концепции

Деревенский

Наиболее актуальный и жизнеспособный вариант, в рамках которого ведется практическая деятельность. Находим отдаленную заброшенную деревню, заселяемся и начинаем обустраиваться. Можно даже призвать в помощь 228-ую статью ГК РФ (о бесхозяйном жилье и барахле, а не об этом). При наличии 6-10 человек и необходимого минимума финансов, за несколько месяцев не напряженного труда дома приводятся в жилое состояние, строятся небольшие хозяйственные постройки, начинаются этнокультурные эксперименты (бонусные очки при наличии у заброшенных домов всяких погребов и прочего подземелья, ибо можно выращивать всякие грибы/цветочки на продажу). Существовать предполагается не одним лишь натуральным хозяйством, но без окибуца и некоторого количества домашней живности не обойтись.



Один из обсуждаемых вариантов к заселению.

• Развитие хозяйства, закупки стратегического сырья и духовное совершенствование предполагается вести за счёт относительно честного отъёма денег у кибуцских заказчиков интеллектуальных услуг.

Слабые стороны плана:

- Кровососы, которых в тепловую пушку не заманишь
- Людоеды величиной с собаку. Авуу!
- Дальность: до врача (особенно зубного) километры.
- уход за живностью и окибуцом занимает чуть менее всего светового дня, после чего на комп уже не встанет, а встанет только на подушку.
- Более чем вероятны перебои с водой...
 - (пить грунтовку можно далеко не везде, даже после кипячения)...
 - и с электричеством (варианты решения или работать на топливо для генератора или «крути педали, Сашка!!! Крути педали!!! Осталось залить всего семьдесят метров заказа!!!» Хотя, если ваша деревня находится в ветреном месте, можно затюкать малый ветрогенератор: для работы ноутбука или подзарядки запасных аккумуляторов его хватит).

Перспективы развития такого поселения — возврат в кибуц, либо (после отсева слабых) превращение в деревенщину, а именно - тру-фермеров, презирающих все, что сложнее калькулятора.

UPD2018: известный случай уже зарегистрирован.

Штурмовой

- 1. Находим отдаленную заброшенную деревню,
- 2. набигаем с оружием и анально порабощаем местных жителей.
- 3. Обнаруживаем, что деревня де-факто пустая от слова совсем.
- 4. Устанавливаем военную диктатуру и периодически рейдим близлежащие кибуца в поисках эмо-Лолит. На БРДМе.

План вполне реалистичный, ведь каждый битард умеет пользоваться огнестрельным оружием и водить

бронетехнику, да-да. Не рекомендуется к осуществлению в местах боевых действий ВОВ, поскольку давно известно — у каждого тамошнего деда в овине заначен ППШ, Т-34 и парочка трофейных ягдпантер. Есть риск попасть в анальную оккупацию самому и до конца жизни вкалывать на разбрасывании навоза (молясь, чтобы 60-летняя жена деда не страдала наслаждалась бешенством матки).

Слабые места — стартовый капитал или хотя бы стартовый пистолет для начала оккупации. Отсутствие у большинства битардов хоть каких-то боевых навыков.

Перспектива — до первого серьёзного восстания рабов или до бегства одного, но настырного, в сторону кибуцских властей. Деревенским ментам зачастую похуй, но беглец может дойти с жалобами и до инстанций повыше, и тогда всю мирную рабовладельческую коммуну увезут на пативэне.

Либеральный

Поскольку 95% битардов нихуя по хозяйству делать не умеют, то град великий предполагается основать рядом с поселком, под самым боком у злобной цивилизации. И добывать доширак в ближайшем ларьке. Деньги на еду предполагается добывать отчасти фрилансом, отчасти внешними источниками и отчасти вспахиванием местным жителям полей. На БРДМе.

Реалистично. Русские женщины издревле отличались гипертрофированным материнским инстинктом, поэтому бригаде хикки пропасть не дадут («ой, родненькие... тощенькие... куды мамки то смотреть!!!»). К /b/тардам постарше будут ещё и домогательства со стороны матрон.

Слабые места — колония будет регулярно подвергаться атакам агрессивной сельской шпаны. Все, что будет оставлено в пределах досягаемости подельчивого русского народа — будет им (народом) стянуто и обменено на огненную воду. Вместе с БРДМом.

Перспектива: при наличии достаточного количества сердобольных тетенек — эпидемия ожирения среди колонистов (сметана, картошка, молоко... это вам не бич-пакеты). При наличии достаточного количества сельского молодого быдла — легкие телесные повреждения и порча материальных ценностей.

Протобитардск

Поскольку никто толком не знает, как вообще может существовать коммуна битардов, а отдохнуть на море с телками и бухлом, сба хочется, то предлагается устроить нечто вроде временного экспериментального палаточного лагеря на 2-4 недели, где методом научных исследований установить свойства сосуществования битардов друг с другом, их способностей к питанию подножным кормом и те. де.

Хайтек

Берем любое многодомное место, на БРДМе завозим мобильную электростанцию, сервера, игровые приставки, турельные установки и прочие вундервафли, после чего лежим в наногамаках и радуемся. Проблема лишь в том, что все эти вундервафли первоначально надо раздобыть.

Битардск внутрикибуцской

Каждый битард покупает квартиру в одном доме и совместно огораживают верхний этаж. Квартир нужно купить больше чем жильцов, чтобы эту избыточную площадь использовать для совместных игрищ, хранилищ, мастреских. Преимущества: 1) Можно сочетать сычевание в одиночку и общественноразгульный образ жизни. 2) Привычный горожанину образ жизни. 3) Не нужно ничего строить и рисковать сдохнуть с голоду и холоду зимой потому что поленились посадить урожай и заготовить дров.

Сектантский

Строится здание с толстыми стенами на окраине Default City, оснащается генераторами, интернетами, серверами под ftp с CP и прочим. По документам проходит как клуб по интересам или религиозная община. Благо законодательство не запрещает регистрацию всяческих общественных организаций, религиозных общин, клубов etc. при наличии более двух совершеннолетних тушек. Каждому битарду выделяется келья и высокоскоростной интернет, а также лоли в рабство. Аноны зарабатывают быдлокодингом, после чего большая часть денег передаётся в общий фонд. Те, кто не могут — идут выполнять общественно-полезные (на кухне, например), либо в быдлоофес. При БП община замыкается, и живёт внутри укреплённого «монастыря»^[1].

Экспериментальный

Убеждаем правительство, что дальнейшее инновационное развитие этой страны невозможно, если не узнать, как будет жить битардская община, и просим на это дело кругленькую сумму. На пару миллиардов закупаем БРДМ, Лолит у оптового поставщика, строим Битардск. Остальные средства чиновная братия радостно делит между собой. Вариант вполне реальный, ведь на какую только хуйню у нас не тратят бабло. Вот только станут ли чиновники делиться с бедными битардами?

Экспериментальный-2

- Выбейте денег на исследование изоляционистского образа жизни в океане\вдали от дома\в условиях свалки.
- Достаньте одиноко стоящий по причине вулканического происхождения атолл (подойдёт и небольшая лагуна от древнего вулкана)

Альтернативная идея:

- Воспользуйтесь пока что экспериментальной идеей под названием "асфальтовый корабль". Хотя бы по принципу "обмазать ржавую посудину в сухом доке, чтобы не утонула". Фактически, уже вокруг идеи "тестировать разные сорта асфальта как оболочки корабля" (сама идея асфальтовых кораблей потихоньку рассматривается, но медленно) можно создать отдельный уникальный эксперимент.
- Обмажьте днище старого до состояния "скоро на списание" корабля/чего там ещё асфальтом и сделайте из него жилье, которое бы было круче хрущобы-1966. Знание сортов шлюпок выше уровня игрока в Kantai Collection жизненно необходимо. Знание понятия "нейтральные воды", в общем-то, тоже.

Гешефт в процессе

- Станьте подрядчиками по переработке электроники и получайте тонны японского "мусора". Это важно, так как в момент выкидывания в утиль полагается уплачивать деньги за такие вещи, как телевизор или холодильник.
 - Хлам может пригодиться в хозяйстве: даже сломанный холодильник может работать как простенький "сундук с двойным дном"
- Перерабатывайте ещё больше «цифрового мусора» и собирайте на продажу хипстоте всякие «исторические» девайсы (выловить в потоке старых мобильников первый АйПод как вам?), собранные по принципу «в потрепанную тушку вставили свежий аккум ожило»

Битардск состоявшийся

За основы была взята концепция протобитардска и раки из соц. Мероприятие проводится в виде летнего пятидневного лагеря, на берегу Черного моря. [Битардск в Крыму]. Называть сей пионерлагерь - кибуцом, будет преувеличением. Скорее, сборище ролевиков-реконструкторов, грезящих мечтой о граде обетованном, и играющее в Битардск, как толкиенисты играют в Средиземье.

БРДМ

БРДМ (Битардская Рейдовая машина) — локальный ем битардск-тредов. Небольшой и относительно дешевый плавающий броневик, наличие которого превращает любую полудохлую колонию в могучую империю с далеко идущими перспективами. Машинка действительно неплохая: бронированная, чрезвычайно проходимая, не слишком прожорлива для своего класса и может использоваться в любых целях, от сельскохозяйственного трактора до разрывателя на части.

IRL — Бронированная Разведывательная Машина. БРДМ МТ-ЛБ-тред на черта-с-дваче: http://2ch.hk/tr/res/33.html (жить будет ещё долго)

Оценка проекта. Проблемы и перспективы

При любом раскладе вырисовывается следующее:

- Битарды, думая о Бердске, неизбежно идут по пути апостолов Большого Пиздеца жизнь вдали от цивилизации, схроны и связанные с этим мелкие бытовые неудобства, типа необходимости в специальных людях подтирающих слюни, чистящих забившиеся пакетами сортиры и очищающих воду от тонн сажи.
- Битардск без интернет фейл. Следовательно необходимо или затюкать спутниковый, или тянуть к себе кабель непонятно откуда.
- Собственноручно доить коров и копать картошку почти никто не умеет. Да и не хочет.
- Зима суровое испытание, которую без должной подготовки не пережить. По крайней мере в северных регионах. Итого мы снова в Гнезде Параноика.
- Вопрос о тян. Есть мнение, что битарды из-за них быстро начнут воевать до последнего (да и без них тоже). Алсо, тян могут невозвратно взбунтоваться. Тут есть 2 варианта либо взрывающиеся ошейники, либо гипнотрон, но чем кончаются затеи с ошейниками, мы знаем из кино, а гипнотрон срабатывает не всегда и периодически разносит человеку мозг.
- Вопрос о тян v.2. Есть мнение, что тян среди битардов взять просто неоткуда, и БРДМ не поможет —

- см. прим. № 2. И придётся, увы, обходиться своими силами и внутренними ресурсами.
- Вопрос о кунах. Во-первых, кому-то придётся стать анальными рабами. Во-вторых анальных рабов на всех не хватит. Итог один битарды быстро пересрутся.
- Финансовые источники. Самый неоднозначный момент. Сложно сказать, чем сейчас больше заработаешь продажей картошки или фрилансом, и можно ли на это вообще жить.

На самом деле не при любом.

- Вдали от цивилизации 30 км уже достаточно вдали, но при этом и супермаркеты-больнички рядом.
- Мобильный инет решает вопрос инетиков.
- Для сельского хозяйства можно как самим пахать-сеять это нихуя не сложно, так и можно нанять трудолюбивых пейзан.
- На глобусе чуть больше, чем до хрена стран, где зима понятие условное.
- Финансовые источники фриланс-фриланс. Только серьезный, годный, на богатых покупателей.

Жаль, сдох прожект «Битардска на острове», в нем было рациональное зерно, но остров — пиздецки дорогое вложение. Битардов, готовых вынуть да положить 6-10М грина бывает только в сказках. А вот купить 10-20 Га в тропических ебенях, зонально окибуциться и строить себе рай — вполне реально. В Доминиканской республике (кстати, остров) 10 Га холмов, лесов и лужаек можно приобрести за 100К долларов. Важное дополнение — БРДМ конечно заебись, но выпил таких рейдеров гарантирован через сутки после первой акции максимум. Дрочить на Розова с его Меганезией, безусловно, прикольно, но это все фантастика. А вот что на Загнивающем Западе на частную собственность даже полиция очкует на шару лезть — тру-реальность.

Краутчанк

/Int/ уполномочен заявить, что Бендеры и лягушки имеют ещё более весёленькие идеи, столь характерные для диванных политологов левого толка.

Общая концепция Краутчанбурга:

- 0. Укоренённость похлеще средневековой крепости-бурга.
- 1. Засунутость в океан. (Причина: Океан ничей, ни одна страна дальше 12 километров от суши дно моря своим считать не может).
- 2. Расчёт брать в жёны тян, добровольно "принявших красную таблетку" (то есть, настолько левых радикалок, что они ненавидят капитализм и готовы жить в таких-то дырах посреди ничего).
- 3. Вместо "очевидного" варианта жизни за счёт рыбалки Бендеры хотят купить какой-нибудь хлам вроде древней буровой платформы (которая уже исчерпалась) или вообще жить в старых зенитках. При этом диванный политолог из Швеции предложил "на первых порах" добывать бабло за то, чтобы в их буровых вышках хранили отходы производств.
- 3,5. Московский Берн уполномочен заявить в ответ, что на вторых порах/при наличии шальных денег и шанса словить шальную пулю, лучше купить лагуну от потухшего вулкана. Если жерло вулкана внутри лагуны достаточно глубокое, то можно поставить (силами латиносов, например) дамбу, в дамбе предусмотреть сухой док для мусора, выкачать воду, в воронку сыпать негорючий мусор (а можно сыпануть горючего и засыпать землёй, будет месторождение метана).
- 4. Общая идея: объявить Краутчанбург независимым вольным кибуцом, и ловить лузы не хуже уже существующего "государства на 5 человек" Силен.
- А вообще, посреди Каспийского моря есть "заброшенный" как телевышка кибуц на пачке платформ. И дополнительные руки там не помешают.
 - Упдейт. Этот кибуц Нефтяные Камни кое-как населён Азербайджанией. Ибо нефтяная добыча.

Ссылки

- Лагерь, который организовывался в Крыму на берегу моря с 2014 по 2018 гг.
- Проект «Битардск»
- Сайт, посвященный проблемам строительства Битардска, включающий в себя тред, FAQ и отчет о проделанной на сегодняшний день работе (зонально огорожен)
- Ныне покойный анонимный форум, посвященный встречам битардов и строительству Битардска
- Поселок программистов
- Заповедник гиков
- Рассказ о Бердске
- Строим Битардск на народных картах Яндекса!
- Битардск на необитаемом острове при участии козлов

- Битардск мацковский. С вайфаем и микроволновкой
- Расово верны битардск от фрицев.Существует аж с 1961 года
- Современный ресурс объединяющий множество проектов «Битардска»

См. также

- Христиания
- Гнездо параноика
- Проекты
- Копипаста:Побег из Битардска

Примечания

1. ↑ Тема раскрыта расово американским писателем.



Имиджборды

Wakaba 1chan 2-ch.ru 2ch 2ch.hk 2channel 410chan 4chan A Altogether
Anonymous Directory Apachan B Bo Boku no Pico Brchan Brofist Bump Butthurt
Combo breaker Cool story bro Creepy threads D Drawhore Duckroll Facepalm Fg Fl
Forever Alone Futaba GIF GTFO Gununu I see what you did there I2P In before Int
Internet Hate Machine It's Raping Time! ITT Ja Low Orbit Ion Cannon Moar Mu
Not Your Personal Army O RLY? OBEY Oh noes Oh, exploitable! Olanet Overchan
Paper Child Pepe the Frog Pic related Polandball Prepare your anus Project Chanology
Project Chanology/B России Project N.I.G.R.A. PS3 has no games R Rage Comics Rarjpeg Rf
RGHost Rick Roll S Sage The Xynta There are no girls on the Internet Tr Uchan UWBFTP
Vg Wh Wishmaster X, X everywhere YOBA ZOMG TEH REI Øchan Анимешник Анонимус
Анонимус доставляет Бамплимит Банхаммер Бесплатный хостинг картинок Битард
Битардск Богиня Быдло-кун Вайп Валюты имиджборд Вин Во все поля
Война имиджборд Все ебанулись Гайдзин ёнкома Гельминтарий Гет Двач

Geo

101-й километр Default city Encyclopedia Dramatica/Serbia Eyjafjallajokull Абосрусь Авария в Уиндскейле Австралия Адъ и Израиль Аляска Антарктида Аокигахара Арктика Атлантида Африка Бабруйск Байкал Банановая республика Белоруссия Бермудский треугольник Битардск Бросок на Приштину Бхопал ГДР Германия Гетто Глобальное потепление Глобус Украины Гродно Дальневосточная республика Дикий Запад Днепр Донецк Древний Египет Древний Рим Древняя Греция Другой глобус Замкадье Запорожье Земля Санникова Зимбабве Зона 51 ИГИЛ Израиль Израильское царство Ингрия Казантип Казахстан Канада Карабах Карликовое государство Кемерово Киев Китай КНДР Колумб Крыжополь Крым Куба Лас-Вегас Латвия Лондон Львов Мавзолей Ленина Магадан Мариуполь Метро-2 Минск МКАД Молдавия Монгольская империя Мухосранск На деревню дедушке Наводнение в Крымске Одесса Опухание гондураса Осака Перевал Дятлова Прибалтика Простоквашино Протекторат Богемии и Моравии Пшекосрач Рашка Россия — родина слонов Русская деревня Санта-Барбара Селигер Семь чудес света Сибирь Сибирь — не Россия Столица Страна Эльфов США Таджикистан Тамбов Тартария Торрентреактор Узбекистан Украина Урал — не Сибирь! Франция