

Manhunt — Lurkmore

«xxx: посоветуйте пожалуйста какой-нибудь симулятор охоты.

ууу: manhunt

»

— Башорг раскрывает суть

Manhunt (*Мэнхант*, рус. *Охота на человека*) — серия компьютерных игр в жанре стелс-экшн, разработанная отцами серии **GTA**. После своего релиза игрушка стала объектом внимания самых разных слоев общества (даже не связанных с игровыми комьюнити) из-за бьющего через край уровня насилия, черного, как подмышка негра, юмора, и **отборного первосортного цинизма**. Из-за своей исключительной аморальности дюже пришлось по нраву всем сортам **битардов**, социопатов и прочих **мизантропов**, долгие годы занимая первое место в номинациях «количество литров крови в экране на единицу времени» и «50 способов убить человека подручными средствами». Подавляющее большинство **школьников**, играющих в другие игры, выпущенные Rockstar Games, игру не поняло, как и в случае с **Blood** (оно и к лучшему). Многими **геймфагами** до сих пор считается самой мясной игрой ever. Но обо всем по порядку.



Смайлофаги рады видеть тебя, %username%.

Начало

Первая часть увидела свет в 2003 году сперва на **плойке**, а полгода спустя была портирована на **ящик** и пекарню, почти мгновенно породив волну неестественного хайпа. Сюжет прост до безобразия: приговорённый к смерти зек **приходит в себя после своей казни** в каком-то бараке. Зловеще-вкрадчивый голос любезно рассказывает вам, что **смертельная инъекция** была саботирована посредством денежной инъекции **нужным людям**, а наш зек теперь — актер, да не простой, а жанра **снафф**, подразумевающего съемку всамделишных убийств. Собственно, всю последующую игру ГГ предстоит удовлетворять большие аппетиты маньяка-режиссера, попутно пытаясь вырваться из неудобного колеса сансары и навалить этому самому режиссеру по самое не балуй, ибо навалить есть за что.

Manhunt - Игромания
Игромания рекомендует.

Нехитрый сюжет компенсируется добротным геймплеем: Кэш, прячась в уебански отрисованных тенях, **аки ниндзя**, отправляет в Вальгаллу разномастный **биомусор**: гопники, сатанисты, извращенцы, скинхеды, полицейские — вот далеко не полный список его жертв. Игра отличается зрелищными сценами казней (несколько типов для каждого вида оружия, сами казни демонстрируются с наиболее зрелищных ракурсов, при этом на экран накладываются фильтры с помехами, прямо как на старых нищесборских **VHS-видеокамерах**) и богатым арсеналом — Кэш вершит свой **джихад** всем, что под руку попадет: начиная с полиэтиленовых пакетов или металлических лесок и заканчивая традиционными ножами-ломиками-битами и огнестрельным оружием.

Также Мэнхант запомнился своей сложностью: даже если вы задрачиваете стелс-экшены не первый год, игра подарит вам много незабываемых жопоразрывающих моментов. А уровни с огнестрелом и вовсе заставляли **казуалов** истерить и сносить игру **КЕМ**, так как патронов вечно не хватает, а сам ГГ реалистично склеивает лапы от двух-трех попаданий. Ублюдочная консольная система сохранений по чекпойнтам лишь способствует массивной **фрустрации**.

Драма

Сразу после релиза игра становится объектом внимания многих консервативных политиков, серьезно озабоченных планкой морали современной молодежи. Распространение «Охоты на человека» по земному шару стоят, **цензурируют** и даже хотят присвоить нечеловеческий возрастной рейтинг 21+. Игрушку запрещают в некоторых особо нежных к подобному **контенту** странах. А на заокеанской родине кучка ушлых юристов строит политическую карьеру на критике кровавых игр вообще и Manhunt в частности, делая ее своего рода лицом, эталоном и иконой жестокости в видеоиграх, а в середине нулевых появляется своеобразная мода объяснять очередную стрельбу в школе очередного американского Мухосранска игрой в сабж. Само собой, столь мощная шумиха и слухи по поводу запрета лишь **играют на пользу Rockstar**, которым более не приходится тратиться на вдруг ставшую ненужной рекламу.

...и бесславный конец



Превосходный ИИ в действии

Превосходный ИИ в действии



Без цензуры...

Без цензуры...



...и с ней

...и с ней



Вторая часть вышла в 2007-м на консолях, моментально породив нездоровую возню: моралфаги всеми правдами и неправдами старались не допустить перенос на ПК. Бурлила эта каша без малого год, но результат был очевиден: жажда наживы и профессиональные юристы в очередной раз побеждают в борьбе со злом, а игра бодрой походкой победителя восходит над РС-геймингом.



С управлением во второй части связана отдельная [занятная история](#). На РС игру портировали с Wii, где при свершении казни действия играющего не ограничиваются скучным нажатием на кнопки — от [фалломорфирующего](#) геймера требуется симулировать моутом удары колюще-режущее-избивающе-убивающих предметов. И что характерно, эта прелесть была легко перенесена на пишущую мышь, где ей требуется рассекать в разные стороны и вращать по разным траекториям (отключательно в настройках). С точки зрения моралистов, все это должно ещё больше стимулировать игроков пытаться применить полученные навыки [IRL](#).

В целом поклонников первой части ждало разочарование: графика для 07-09 годов была совсем уж говном на фоне Grand Theft Auto IV или [Prototype](#), сюжет скатился в беспросветный наркоманский пиздец про [генномодифицированных](#) солдат, на фоне которого даже простецкая линия из первой части смотрится шедевром, а сложность в угоду [плачущим детям](#) опустили просто до детсадовского уровня, что особенно заметно на миссиях с огнестрелом, коих стало больше, а стелса — меньше. Геймплей стал заметно примитивнее и у фанатов первой части вызывает лишь зевоту. Но и в этой бочке навоза оказалась ложка меда: рокстары остались верны концепции и пошли по принципу «тех же щей, да погуще влей»: жестокость никуда не делась и даже вышла на новый уровень, заставляя [щедро блевать](#) даже Чувака из [Postal](#)'а в обнимку с Кэшем; арсенал солидно подрос, как и разнообразие казней; графика хоть и являлась дерьмом уже на момент выхода игры, все же изредка радовала глаз удачным дизайном уровней^[1].

Олдфаги серии воротили носы, а сама игра продалась ничтожным количеством копий, что фактически поставило крест на ее дальнейшем развитии. [Good night, sweet prince](#). Хотя среди упоротых фанатов не утихает [холивар](#) на тему возможного продолжения, а умело вбрасывающие дезу тролли лишь подливают масло в пламя дискуссии. Хотя, на фоне [современной истерии](#) и доения GTA и Red Dead Online шансы на продолжение нулевые.

Продолжение банкета

Спустя всего девять лет с момента выхода игры она становится объектом внимания отечественных политиков. Причиной послужило следующее действие: некий 29-летний юрист некой фармацевтической сети по имени [Дмитрий Виноградов](#) одним прекрасным утром, обвешавшись бронежилетом и двумя ружьями, приходит в офис своей фирмы и отправляет в Страну вечной охоты несколько единиц [офисобидла](#). Спустя некоторое время следствие при осмотре ПК отечественного [Брейвика](#) выясняет, что виновник торжества увлеклся жестокими видеоиграми, в том числе и предметом статьи. Эта тема быстро вошла в ряд [горячих](#) во многих СМИ и стала причиной многих срачей профессиональных российских телеболтологов, а еще позже привлекла внимание господ депутатов, которые не на шутку озаботились падением нравов в родном отечестве и свободным доступом детей к столь страшным вещам. Вся эта болтология, само собой, велась исключительно в рамках [ИБД](#) госдумы заместо занятия своими прямыми обязанностями и вряд ли подобный законопроект прошел бы дальше стадии первичного ознакомления, но сам факт того, что подобные обсуждения впервые ведутся не за океаном всякими ДжекТомпсонами, а в родном краю отечественными же депутатами, доставил немало анальных коллик [йуным поклонникам](#) игры.

Позже следствие выясняет, что виновный страдал от серьезной депрессии, усугубленной наличием [одной тян, которая не давала](#), а выжившие коллеги признаются в факте троллинга Димы на тему его неразделенной любви. А еще позже психиатры и вовсе устанавливают у подсудимого наличие вялотекущей [шизофрении](#). Эпик фейл, но машину отечественного законотворчества такие пустяки не могли остановить: разговоры о б-гопротивных играх, делающих из детей кровожадных извергов, ведутся уже чисто по инерции, а Мэнхант пытаются запретить через [Роскомнадзор](#). Исход, впрочем, не такой печальный: про Виноградова все потихоньку забывают, госдура ограничивается очередным [закручиванием гаек](#) в сфере лицензирования внезапно [травматического оружия](#), а медийные продукты на территории РФ теперь маркируются специальными знаками, сообщающими, лицам с какого возраста рекомендуется доступ к этому самому продукту. Так оно, пожалуй, и к лучшему.

См. также

- [Жестокость в компьютерных играх](#)
- [Postal](#)
- [Mortal Kombat](#)
- [Гуро](#)

Ссылки

- [Project Manhunt](#) — крупный фан-сайт.
- [Wikihunt](#) — вики по серии (англ).
- [Хоррор-клип](#) с уймой персонажей из ужастиков, где и Мэнханту место нашлось…

Примечания

- ↑ Например, удался притон для извращенцев, в подвале которого находится садистский клуб, напоминающий такой же из фильма «Хостел».



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysис Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved! It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo Kerbal Space Program Killer Instinct

[w:Manhunt](#) [en:w:Manhunt](#) (video game) [ae:Manhunt](#) [tv:Manhunt](#)