

Версии — Lurkmore

Это подстатья-включение, дающая информацию об отдельных версиях Windows. О Windows вообще можно узнать в [основной статье](#). Плашки, навигационные шаблоны и стандартное оформление здесь не нужны!

Седая древность (16-битные версии)

.. Одним из примеров промоздкой и, по мнению авторов, бесполезной надстройки является интегрированная система WINDOWS фирмы Microsoft. Эта система занимает почти 1 Мбайт дисковой памяти и рассчитана на преимущественное использование совместно с устройством типа "мышь"...

.. Таким образом, читатель уже понял, что среди надстроек над DOS бывают довольно бесполезные системы, которые только выглядят красиво, а на самом деле отнимают время пользователя, память на дисках и оперативную память ЗВМ. Обманчивая красота таких систем, однако, сильно воздействует на неискушенных пользователей, которые не имели практики работы на машине. Инерция мышления бывает столь сильна, что авторам приходилось наблюдать, как люди, начавшие работать с подобной настройкой, впоследствии с трудом заставляют себя изучать команды DOS. Хочется предостеречь от этой ошибки читателей..

Кренкель Т. Э., Коган А. Г., Тараторин А. М.
"Персональные ЭВМ в инженерной практике.", 1992

Мышей развели, оболочки дешёвые...

Первые версии Windows (до 95-й) были по сути оболочками DOS и ставились только поверх DOS, хотя, формально говоря, оболочками они быть перестали с появлением ядра защищённого режима, то есть где-то около Windows/386. Однако, в отличие от простых оболочек для запуска DOS-овских программ, Windows имела свои собственные программы — по этой причине Windows с самого начала можно было назвать «операционной системой» (но не нужно). До 95ой они требовали уже установленную DOS, а 16-битный код использовался всюду, кроме Windows NT и потомков. Попытки Мелкософта внедрить 32-битные драйверы i/o в Win 3.x (что теоретически позволяло избавиться от тормозов, ибо делало ненужным **о-о-о-оче-е-е-ень ме-е-е-е-едле-е-е-еннннны-ы-ы-ы-е-е-е-е** переключения в реальный режим и обратно для обращений к BIOS'овским драйверам жёсткого диска) сплошь и рядом приводили к отказу CD-ROMов и потере данных.

Каменный век (Windows 1.x, 1985)

Неведомая ёбаная хуйня, родившаяся из попоболы Билли, ВНЕЗАПНО узнавшего о том, что на его любимую **ДОС** кто-то **ОЧЕНЬ ДАВНО** нацепил графическую оболочку, а у него самого об этом ни сном ни духом. Толчком к началу проекта на деле послужила опубликованная в 1983-м году журнальная статья о том, как некие сумрачные гении из конторы под названием VisiCorp готовят к выпуску интегрированную офисную систему под названием VisiOn, которая будет работать в графическом режиме и поддерживать мышь. Несмотря на то, что система эта была убога внешне и внутренне, жутко тормозила, ибо была написана на UCSD-паскале и работала через виртуальную машину, требовала под себя топовый ХТ с 512К памяти и жёстким диском (что по тем временам стоило без преувеличения **over 9000** убитых енотов) и вообще была ориентирована на крупные компании, Билли резко почувствовал, что пора хватать чемоданы, вокзал отходит.

Поскольку **индусы** тогда ещё только умели **поклоняться коровам** и **дышать метилизоцианатом**, в разработке пришлось опираться на собственные силы. К делу были немедленно подключены **казачки**, **засланные в Эппл** под видом разработчиков прикладного софта, а также венгерский **сумрачный гений** Чарлз Симони, написавший в Ксероксе легендарный текстовый редактор BRAVO и только-только нанятый для написания Word'a. В журналах немедленно появилась куча статей о грядущей графической оболочке от MS, которая всех порвёт и будет уметь всё, включая подтирание жопы юзеру. Ранние версии представляли собой невыразимый ужас, похожий одновременно на **Xerox Star**, DOS'овский Word и VisiOn (что, впрочем, неудивительно, учитывая, что первые две вещи писал один и тот же Симони).

В это время к процессу подключился Жопс, ВНЕЗАПНО узнавший о



Краткий обзор основных версий

Краткий обзор основных версий



Немного о закономерностях

Немного о закономерностях



VisiOn Graph. Красавец, правда?



Зато мы уже умеем EGA!

наконец на свет божий в 1985-м году, не вызвал интереса у разработчиков прикладного софта, да и у пользователей [успеха не снискал](#).

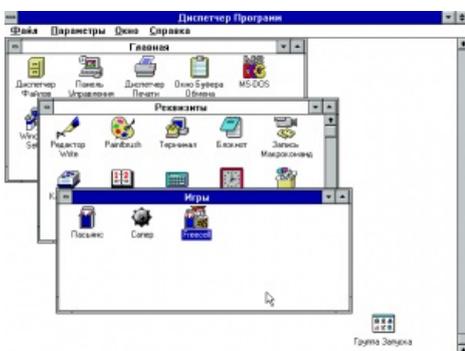
Бронзовый век (Windows 2.x, 1987)

К этому времени Жопс уже отошёл, разрешение на использование перекрывающихся окошек было получено, и, самое главное, в МежДелМаше наконец-то выпустили давно ожидаемый АТ — который уже имел много памяти (теоретически), имел жёсткий диск и вообще начинал походить на нормальный компьютер, а не на [консоль для бухгалтера](#). К этому моменту Microsoft уже довольно давно разрабатывала вместе с IBM новую ОС под названием OS/2, которая опять-таки должна была уметь всё вплоть до подтирания жопы юзеру, но [глючила, тормозила](#), из-за косяков 286-го процессора [всё ещё не умела нормально запускать ДОС-программы](#), да и вообще у неё был [фатальный недостаток](#)...

Поэтому мелкомягкие решили, что никуда от них IBM не денется, и спокойно продолжили допиливать Винду, заодно подогнав в версии 1.0 внешний вид виджетов к стилю Presentation Manager ([гуй](#) от OS/2 1.2), и продавая её как эдакую OS/2-для-бедных. Чуть позже на свет появилась версия 2.1, существовавшая в двух вариантах — Windows/286, запускавшейся на XT и AT, и Windows/386, работавшая на более поздних клонах с 386 процессором и уже более-менее успешно обходившая барьер в [640 килобайт](#) памяти. Тем не менее особого успеха эти версии не снискали (во многом из-за отсутствия нормальной оболочки, так как MS-DOS Executive, который пускал приложения, не сильно отличался от NC или других оболочек, да и вообще они были довольно кривы), хотя под них и начал уже появляться более-менее полезный софт типа Ventura Publisher.

Ну и Симони допилил-таки Word, плюс с Мака портировали Excel, прикончив наконец никак не могущий скончаться вот уже много лет досовский [Multiplan](#). Что самое смешное, ДОСовские версии Excel'я использовали винду в качестве DOS-extender'a, запуская её ядро и [гуй](#) при собственном старте. Самые выдающиеся разработки М\$ под эти системы — игрушки «Реверси» и «Сапёр», впоследствии перекочевавшие в авторском варианте даже на мобильники Siemens серий до S35, чем БГ лично неоднократно гордился.

Железный век (Windows 3.x, 1990—1993)

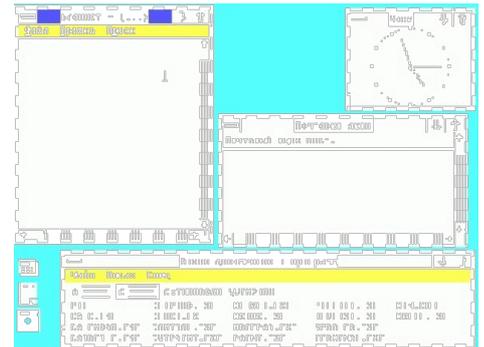


Windows 3.1.

принято в аглицком, но отнюдь не в русском, а с переводом терминов определённо перестарались (например, перевели DDE как ДОД). В версии 3.1 таки выпилили ядро реального режима, и винда перестала запускаться на XT.

В дальнейшем вышла версия с сетевой поддержкой, т. н. Windows 3.1 for Workgroups, которая понимала загружаемые из-под ДОСа сетевые драйвера реального режима, и впридачу имела свои собственные. За ней последовала Windows 3.11, совсем незначительный апдейт (но винда была переписана с [поцкала](#) на

том, что засланные казачки Билли сливают тому всю инфу о внутреннем устройстве МакОси, и [немедленно подавший на М\\$ в суд](#). Именно поэтому первые версии винды не имели перекрывающихся окон — во-первых, это было довольно сложно сделать технически, а во-вторых, всё равно запрещено судом, ибо самый простой и быстрый способ их реализации заключался в сдирании кода у Apple, а обходить патент было слишком долго. Впридачу, хотя теоретически система и была многозадачной (в случае нативных приложений), досовскую программу она могла крутить только одну, да и ту со скрипом. В итоге получившийся [высёр](#) (зато уже цветной и обладающий штуковиной, чрезвычайно похожей на возникший спустя 24 года СуперБар), выплунутый



Windows 2.1
 Русская версия 1990 года.

Первая популярная версия Windows. В ней MS-DOS Executive был заменён на «Диспетчер программ» (Program Manager), в котором

таки появились иконки. Windows наконец стала хоть немножко юзабельной, а [сторонние разработчики](#) наконец-то наловчились писать под неё софт. В версии 3.0 впервые появились [мультимедийные возможности](#), а в Windows 3.1, выпущенной в 1992 году, появились масштабируемые шрифты True Type. Она же стала первой [официально](#) переведённой на русский язык^[1]. Хотя баги в переводе были покруче пиратских. Например, в файле Read Me (он имел ярлык в «Диспетчере программ») слово «Россия» один раз было написано с одной «с». Кроме того, все надписи во всех меню и диалоговых окнах Писали Каждое Слово с Большой Буквы, как

16 бит тому назад - 16-битные версии Windows
Подробнее о самой системе

си++), а вот дальше стало интереснее. Поскольку сетевые драйвера грузились под ДОСом и работали в реальном режиме, они должны были помещаться в **640 килобайт**. Но поскольку их размер всё время рос, да и самой винде требовалась память в этом кусочке, со временем она начинала падать по недостатку ресурсов, хотя памяти было выше крыши. Поэтому в итоге пришлось выпустить Windows 3.11 for Workgroups, которая имела **встроенные сетевые драйвера защищённого режима**, которые можно было грузить куда угодно.

Дополнительно в win.com был встроен код, который определял **DOS**, и если тот был не от Microsoft (DR-DOS, PC-DOS, ...), то генерировались **случайные** ошибки замедленного действия. Это давало повод мелкомягким обвинять Digital Research и IBM в неполной совместимости с их продуктами. Короче, 3.11 — это злобное чтиво. Но она была самой распространённой системой в начале 90-х (часто путают с 3.1, но не нужно), как самая-пресамая последняя версия. Что на самом деле пиздёж, потому как последней была Windows 3.2 — та же самая 3.11 for WorkGroups, но для **китайцев**^[2]..

Классика (32-битные версии)

Всё ещё оболочки дешёвые (Windows 9x, 1995—2000)

Основная статья: [Маздай](#)

Сильно переработанная Windows 3.x в сторону 32-битности и защищённого режима (на самом деле 32-битность появилась ещё в Windows 3.1x и внедрялась патчем Win32s). Именно эта серия Windows и получила своё название «**Маздай**» от излишнего количества глюков, багов и заявляемой М\$^[пруфлинк?] «временности» серии. Надо сказать, проблемы у первых юзеров начинались даже до запуска свежкупленной ОСи, когда нужно было установить поверх Win 3.x «накатку» с невероятного количества 3" флопиков. Впрочем, серия и скончалась. Поддержка последней системы из серии, Windows Me, а также Win98SE закончилась в 2006 году. Именно в это время М\$ отказалась от открытого использования номеров версий, перейдя на годы выпуска и, в дальнейшем, всякую хуйту. For the record, официальный номер версии Windows 9x на самом деле — 4.x. Кроме знаменитой «Чукаки», сиречь беты Windows 95, номер версии которой — **очевидно**, 3.95.

Windows 95 (1995—1997)



Windows 95

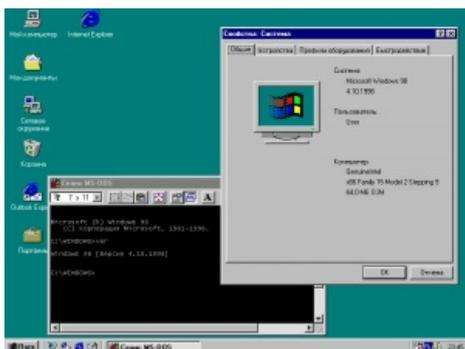
Прорыв и целая эпоха. Этой винде посвящён целый пласт компьютерного фольклора 90-х. Именно эта версия венды

16 бит тому назад - Windows 95
История и практика

анально оккупировала подавляющее количество ПК — оно и не удивительно, ведь MS потратило на рекламу 300 миллионов убитых енотов. Знаменита каноническим интерфейсом, способностью вылетать в синий экран по собственному желанию и исключительной глючностью на этапе установки драйверов. Доставляла необходимость отключать встроенную в BIOS защиту от вирусов при установке себя же на компьютер, иначе зависала на ~30% копирования файлов. Позже вышла допиленная линейка Windows 95 OSRX.X Запомнилась следующими моментами:

- Установку можно было кастрировать аж до 42МБ.
- Последняя Винда с полной поддержкой VCPi-интерфейса. Что позволяло с помощью loadlin.exe загрузить **Linux** без нажатия Reset'a. Приятно было наблюдать, как Винда несколько секунд корчится в предсмертных муках, после чего на чёрном экране появляется заветная «Uncompressing linux.....OK, booting the kernel».

Windows 98 (1998—1999)



Windows 98 — первое издание

В Европах запомнилась исключительно странная рекламная кампания этого чуда. На плакате 1,2x1,8 была нарисована банка с таблетками, подозрительно напоминающими лекарство от изжоги... Что пытались сказать М\$? Windows 98 вредна для здоровья?

16 бит тому назад - Windows 98
Все то же что и в остальных роликах

В бородатые времена было выпущено не менее 9000 дистрибутивов русской Windows 98SE с ключом **J3QQ4-H7H2V-2HCH4-M3NK8-6M8VW**. Главная значимость и особенность данного ключа в том, что некоторые люди его до сих пор помнят наизусть из-за частых **переустановок винды**, а все потому, что мало кто знал про MSBATCH.INF. Butthurt при лицензировании ошибки kernel32.dll не забывается до сих пор. Да и вообще, Windows 98 доставляла в своё

время. Феерична уже тем, что умудрилась [зависнуть](#) аккуратненько на официальной презентации.

Это была последняя Винда (на самом деле это была ME), где юзерам предоставлялось право выбора компонентов для установки. Можно было вообще не устанавливать [проприетарный мусор](#) от Майкрософт и кастрировать установку по самые яйца — это не богомерзкая Десятка, где MS хер ложил на мнение хомячков.

Алсо, когда говорят о Windows 98, то чуть менее чем всегда имеется ввиду Windows 98SE (Second Edition), выпущенная весной 1999 года. Оригинальная же Windows 98 (aka First Edition или Gold), выпущенная в [1998 году](#), была забыта чуть менее, чем сразу. Забавно еще то, что Win 98 можно было [запустить](#) даже на EGA-видеоподсистеме. Для реализации сего изъёбства требовалось поставить DOS, потом Windows 3.1 (не 3.11), потом поверх накатать Win95, а затем ещё раз Win98. Такие дела.

Windows Me («Windows Millennium Edition» а.к.а «Винدوز Линолеум», 2000—2006)

[Неудачная попытка](#) создания [современной мультимедийной](#) ОС на платформе Windows 9x. Известна всем тем, что почти при каждой загрузке выдавала рабочий стол с голубоватым восклицательным знаком в треугольнике и предложением восстановить Active Desktop, [хотя им никто и не пользовался](#). Данная лажа зачастую являлась результатом действий популярного тогда скриптового вируса VBS.redlof, поражающего системные файлы винды desktop.ini и folder.htt. По сути, можно назвать чем-нибудь вроде Windows 98 Third Edition. Из профитов, пожалуй, только более кавайный внешний вид, нативная поддержка USB флешек, встроенный [видеоредактор](#) и спящий режим.



Windows Me

- Знаменита попыткой анально огородиться от MS-DOS (он идентифицировался как MS-DOS 8.0, что выше, нежели последний из MS-DOS'ов 7.1) и загрузиться в него без [специального патча](#) было нельзя.
- ME получила тот самый System Restore, который из-за бага в русской версии не работал вообще. От слова совсем.
- Популярным нововведением было загаживание системного каталога никому не нужными [аудио-видеофайлами](#).
- ME нельзя было просто так запустить на компьютерах с частотой CPU менее 150 МГц, о чём любезно сообщалось во время установки.
- Из особенностей можно было выделить т. н. Time-BSoD — система при определённых обстоятельствах могла с одинаковой периодичностью вываливаться в [BSoD](#).

В общем, система была [НАСТОЛЬКО](#) неудачной, что попала в [хит-парад эпик фейлов 90-х от CNET](#). [REAL EPIC FAIL](#).

[Анонимус](#) из любопытства пользовал Линолеум в 2008 году, и пока работал сервер обновлений WinMe, система успела обновиться до самой последней пропатченной-перепатченной версии, — в итоге стала стабильной, безглючной и ни разу не упала в BSoD за год эксплуатации! Но кому это надо спустя [ВОСЕМЬ](#) лет после релиза?

Ну наконец-то (Windows NT, 1993—наши дни)

Изначально, Windows NT позиционировалась как [принципиально новая](#) ветка Windows — это была полностью 32-битная система, анально огороженная от MS-DOS. Предназначалась для [серверов и рабочих станций](#), но никак не для [домашних компьютеров](#). Однако линейка НаТашек, пережив несколько попыток соединиться с Win9x, [ВНЕЗАПНО](#) дождала до наших дней, представ в образе [Windows 10](#).

Windows NT 3.x (1993—1996)



Windows NT 3.1. Алсо, Clock [9/11](#)

Она же: Третья НаТашка. К моменту выхода Windows 3.0 отношения между Microsoft и IBM достигли стадии «развод и девичья фамилия». OS/2 2.0, совместно разрабатывавшийся обеими компаниями, трещал по швам, поскольку в Microsoft считали, что 286-й процессор, на который система изначально писалась, — [унылое говно](#), и писать следует под 386, но в IBM'е пообещали своим юзерам выпустить



Windows 3.1 в [OS/2 Warp 3](#)

систему под все машины модели PS/2, младшие из которых таки работали на двойках. Поэтому внутри Microsoft, недавно нанявшей главного разработчика VAX/VMS Дейва Катлера, потихонечку разрабатывалась своя OS/2, с блэкджеком и шлюхами, т. н. OS/2 NT, которую планировалось вывести на свет божий когда-нибудь потом как OS/2 3.0.

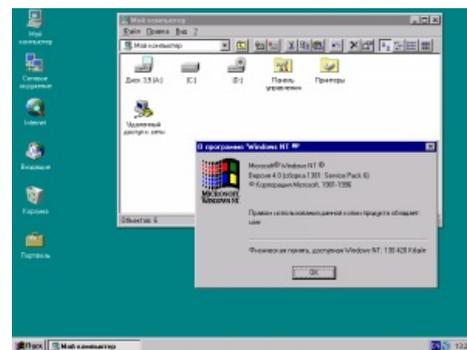
Поскольку винда 3.x продавалась как горячие пирожки, мелкомягкие подумали-подумали, да и решили — [нахуй эту вашу OS/2](#), у нас и у самих [усы](#) есть. Вскоре после выхода Windows 3.x OS/2 NT 3.0 получила вместо пополамного API собственный, т. н. Win32, [основанный на 32-битном расширении интерфейса Windows](#), переименовалась в Windows NT и вышла на свет божий. ИЧСХ, первая ОС из линейки NT, которую, по идее, стоило бы назвать Windows NT 1.0, получила своё название Windows NT 3.1, потому что, несмотря на наличие двух семейств систем Windows, номера версий было решено использовать последовательные. Что потом привело к дикой путанице с Windows 95 (которая внутри называлась 4.0).

Анонимус-олдфаг поддерживал сетку на вполне себе кошерном в то время домен-контроллере под управлением следующей версии, Windows NT 3.51 Server, с зоопарком из Windows for Workgroups и монструозной в то время NT Workstation 3.51, которая ставилась на мощные машины и использовалась для серьёзных задач.

Windows NT 4.0 (1996—1999)

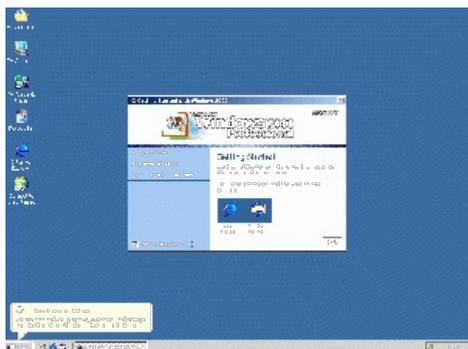
Она же Четвёртая НаТашка. Соединение стабильности Windows NT 3.5 и интерфейса Windows 95. Отличалась феноменальной для тогдашних продуктов Некрософта нетребовательностью к ресурсам и надёжностью. Но при этом обладала [истинно красноглазым](#) подходом к настройке оборудования, что заставляло использовавших её на десктопе [срать кирпичами](#) при добавлении или удалении любого устройства. Очень уважалась аж до конца нулевых годов школьными учителями информатики.

В изначальном виде при работе на IDE дисках обожала уничтожать под собой разделы фирменного формата NTFS, которые никто, кроме неё, не понимал, соответственно, и восстановить было невозможно. Позже М\$ признала, что причина в серьёзной ошибке кеша, благодаря которой ставились рекорды скорости операций записи. Отдельные любители устанавливали на нее драйвер файловой системы HPFS от NT 3.51, которая файловую систему OS/2 понимала как родную. В ту пору еще можно было встретить на одной машине OS/2 и NT, так что подобный лайфхак позволял видеть все диски из-под обеих операционок.



Windows NT 4.0 WS

Windows 2000 (1999—2003—2010)



Winrardows 2000

Развитие Windows NT 4.0 с [over 9000](#) кошерных добавок вроде Active Directory, автоопределения устройств и действительно работающего DirectX. [Прославилась тем, что не прославилась](#), несмотря на свою винрарность.

[16 бит тому назад - Windows недавнего прошлого. Эпилог.](#) Всё то же самое, что и в остальных роликах [Windows 2000 на Dendy 8-bit](#) [Windows 2000 на Dendy 8-bit](#)

[Некоторые](#) даже не знают о существовании данной ОСи, считая, что после 98 появился сразу XP. Продвинутые пользователи используют до сих пор. Работает быстрее XP, но при этом загружается в 2-3 раза дольше, [достаточно 32 мб](#) для совсем упоротых. Тем не менее, на поддержку win2k некрософт эпически забил 13 июля 2010, good night, sweet prince (и, тем не менее, свежееустановленный Винтукей SP4 исправно скачивает старые обновления). Версия — Windows NT 5.0.

Чтобы начать пользоваться Windows 2000, необходимо просто установить все обновления (особенно Update Rollup Pack KB891861-v2), иначе даже тот софт, который работает под W2k, скажет, что система уж слишком пахнет нафталином. Но не все так просто, так что вот пошаговый гайд:

1. Обновление KB835732
2. DirectX 9.0с с обновлениями за февраль 2010 года (не забудь dxdiag.exe -> More Help ->

Override -> 85/100 Hz если у тебя CRT монитор)

3. Boot.ini — добавьте ключи SOS и BOOTLOG (само по себе полезно), а также ONECPU (под 2k некоторые драйверы и софт не дружат с 2-х ядерными ЦП, хотя решать вам)
4. HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\lanmanserver\parameters\AutoShareWks(DWORD) = 0 (отключение Administrative shares [C\$,D\$ etc.])
5. HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Lsa\NoLmHash(DWORD) == 1 (Вместо LM Hash при создании паролей будет использован NT Hash)
6. \Control Panel\Sound — ускорение звука на максимум, иначе он может икать
7. [Internet Explorer 6 SP1](#) (множество софта для Windows 2000, выпущенного в период с 2002 по июль 2010 года, требует именно эту версию IE)
8. Windows Media Player 9 (даже если он не нужен, то множество софта требуют его)
9. Microsoft Data Access Components 2.8 SP1
10. RDP Client с диска Windows XP
11. TweakUI for Windows 2000 (устанавливать правой кнопкой на inf файле). Официальная тулза с кучей полезных настроек
12. Установить: Update for BITS (KB842773), ребут; Windows Installer 3.1 (KB893803-v2), ребут; Windows Update Agent 3.0; Rootsupd_a.exe (root certificates update) [установка идет в тихом режиме], ребут.
13. И только теперь мы можем запустить Windows Update: «Get Microsoft Update» (обновы для других продуктов, например Office); High Priority Updates; Еще раз High Priority Updates; Software Optional — Root Certificates
14. Microsoft .NET Framework 2.0 SP2 (+ обновления по желанию, но их нужно качать руками)
15. И последнее: если вам дорога ваша безопасность, то как минимум не работайте под админом (это касается всех NT), а лучше крутите Local Policy и Group Policy.

Куча полезных советов осталось за бортом, но кому нужно, тот найдет.

Для поддержки дисков больше 127 Гб нужно включить LBA48: в разделе HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Atapi\Parameters создайте ключ REG_DWORD EnableBigLba со значением 1. Если делаете установку на чистый диск то первый раздел должен быть меньше 127 Гб, после чего прописывайте ключ выше и можете создавать разделы (или ресайзнуть основной) хоть до 2 Тб. Если же у вас на диске уже есть разделы, то есть такой авторский© метод (иначе большие разделы или разделы за 127 Гб станут RAW): освободите место в начале диска для раздела Win2k (50Гб хватит с головой), остальные разделы удалите через Acronis (trust me!), создайте раздел при установке W2k так, чтобы он не перекрывал расположение удаленных, после установки примените ключик выше и восстановите удаленные разделы через мастер Acronis Disk Editor'a (или TestDisk если ты тру).

Вообще для Win2k довольно много полезных ресурсов: неофициальные Service Pack's со всеми обновлениями по июль 2010 года, вращеры для запуска современного софта, требующего Windows XP/2003/Vista, инструкции по запуску [более-менее свежих игр](#) и т. д.

Вот несколько ссылок:

- <http://windows2000.tk>
- <http://win2kgaming.prophpbb.com/>
- <http://blog.livedoor.jp/blackwingcat/> (юзай GT для перевода с японского)

Новое Время (начало перехода на 64-битные версии)

Windows XP (24.08.2001—8.04.2014)

Она же: *Хрень*, *Хрюша*, *Хрущёвка*, *Вырви-Глаз*. Апогей развития линейки Windows и последняя система в ней, которая не пыталась считать себя умнее и главнее юзера. В общем, винрар, а поэтому под ней сидели все, и продолжают сидеть чуть менее 50%. Версия — NT 5.1 (2003 Server и однако XP 64bit — NT 5.2).

По существу, является той же 2000-й Виндой, но с [блекджеком](#) и

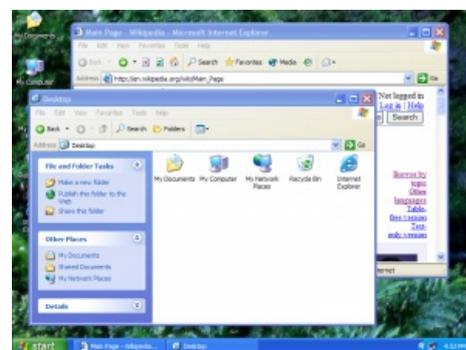
шлюхами. Унаследовала ядро Windows 2000, над которым возвели набор внешне противных свистоперделок (типа **собачки в поиске**, **кислотно-зелёной кнопки «Пуск»** и прочих шкурных «изысков») — но, слава Б-гу, отключаемых без бубна. Также появилось ограничение на поддержку не более чем двух процессорных сокетов, которое отсутствует в серверных версиях. Также в ней появились первые серьёзные **антипиратские** защиты в домашних редакциях (до этого всего лишь надо было ввести ключ), но и их русские **пираты** похерили. Корпоративные редакции по-прежнему активируются лишь вводом ключа.

Часть «красивостей» (собачка в поиске, сами шкурки и так далее) отключалась легко, путём штатных настроек. Оставшаяся часть (переключение к старорежимному окну входа в систему, превращение поиска к виду Windows 2000) — осуществлялась через утилиту *TweakUI* от самого дядюшки Балмера (для ламеров и хомячков, а через внутренний апплет групповых политик «gpedit.msc» — для **админов**, **задротов** и просто любителей **окопаться понадёжнее**). Вырвиглазной интерфейс лечился выбором альтернативной **темы оформления** — Royal, Royal Noir, Zune или Embedded (эти темы от самой Microsoft, никакие *ixtheme.dll* патчить не нужно), однако скорее не лечился, а оставался таким же ослепляюще контрастным, от чего поток быдла к окулистам хоть и не многократно, но существенно возрос. Самым верным решением было создать на базе «классического» интерфейса неяркую тему, чтобы заголовки окон по направлению к кнопкам плавно перетекали в основной цвет самих рельефных объектов, а сам внутренний фон окна (по умолчанию вырвиглазной 255-255-255 или #ffffff, что одно и то же) «затонировать» в более светлую вариацию того же основного цвета рельефного объекта. Да и вообще — стараться оформить весь юзер-интерфейс в одной цветовой гамме. Ещё один лютой вин — появление сглаживания шрифтов ClearType, что было оценено офисными работниками, да и всеми остальными, кто об этом узнал, поскольку: 1) при любом масштабе документа отличить нормальный шрифт от жирного стало в **9000** раз легче, не говоря уже об обычном чтении новостей в **интернетах** и 2) в качестве основного шрифта интерфейса можно было поставить Times New Roman курсив 9 пт, заменив его в заголовках окон на тот же жирный курсив. Также это сформировало новое поколение **ламеров** пенсионного возраста, наученных методом «**Нажмите на Зелёное**» и «**Введите в Собачку**».

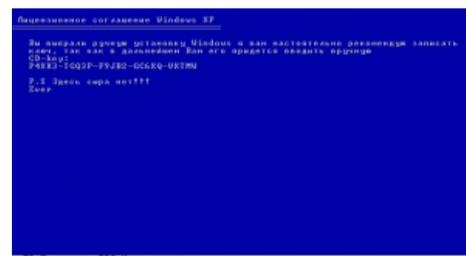
Первая версия страдала множеством дыр и на редкость кривой реализацией сетевого стека, но первый сервис-пак остановил неконтролируемый высер мусорных сетевых пакетов (а также добавил поддержку флешек USB 2.0 и жёстких дисков больше 137 ГБ), второй убрал большинство дыр и поднял производительность (а также добавил поддержку **Wi-Fi** и Bluetooth), а третий **окончательно** поставил **линупс** на место, однако дырки в WinXP всё ещё продолжают латать.

По мнению Microsoft, на сегодняшний день устарела, но многие пользователи привыкли к ней и не хотят слезать на **Windows 7** и **Windows 10**. Слезают с явной неохотой владельцы новых и сравнительно новых компьютеров, так как Windows XP, будучи неплохо конфигурируемой под нужды не только **гламурных кис**, но и **людей приличных**, имеет явные недостатки по причине устаревания и 32-битной архитектуры. Например: загружает приложение лишь в одно из двух (четырёх, восьми, шестидесяти четырёх, пятисот двенадцати...) ядер современных многоядерных процессоров, если приложение специально под это не заточено (3D MAX), допускает для корректной работы максимум оперативной памяти лишь в 3,2 — 3,5 гигабайта, а также поддерживает твердотельные накопители (SSD) только с применением костылей и мозгоеблём на их установку и настройку. Слезавшие же с желанием вплоть до чесотки промеж яиц — это обычно или **вауимпульсивное быдло** («7-ка **красивенькая**») или **школота** (из-за поддержки DX10 и DX11, а значит, и «современных» **YOVA**-игрулек — в которых, к слову, эти DX за несколько лет так толком и не использовались). Создатели софта не отстают — дофига софта уже дрогнуло поддержку хрюши из-за устаревшего WinAPI. В том числе **PHP**. Даже **свободный софт с открытым исходным кодом** (такой как **Mozilla Firefox**, **SeaMonkey** и даже **FFmpeg**, **Cywin**, **LibreOffice** и **Inkscape**) тоже отказался от поддержки Windows XP (однако возможно запустить с помощью проекта **One Core API**). Правда, с года 2011-го потихоньку её поддержку начали обрубать и сами Мелкомяжкие, как бы намекая, что **уже пора...** А **8 апреля 2014 года** бесплатная поддержка этих ваших любимых XPрущёвок закончилась, инфа 100% от самого **дядюшки Билла**. **Good night, desktop XP**. Однако, новые обновления время от времени продолжают выходить, в основном это «средство удаления вредоносных программ» и обновление для борьбы с **трояном-шифровальщиком WannaCry**, а также, свежее установленная винда скачивает старые обновления с официального сайта мелкомяжких. Поддержка продлена для всяких там банкоматов и терминалов до 2019 года. Серьёзные обновления, увы, больше не выходят.

Алсо, имеется ещё и **Windows XP Professional x64** — не для простых смертных. Система эта не была рассчитана на широкое применение и нацелена в основном на математическое моделирование и прочий «тяжелаяк». Особо любима 3Д-шниками и подобными юзверями, ждавшими 64-битной версии как замерзающий на остановке человек — автобуса. Ограничение в 4 гигабайта оперативной памяти



Windows XP. Многие не отключали этот яркий интерфейс и впоследствии частично потеряли зрение.



Бывает и **такое**.

Бывает и **такое**. Ещё один лютой вин — появление сглаживания шрифтов ClearType, что было оценено офисными работниками, да и всеми остальными, кто об этом узнал, поскольку: 1) при любом масштабе документа отличить нормальный шрифт от жирного стало в **9000** раз легче, не говоря уже об обычном чтении новостей в **интернетах** и 2) в качестве основного шрифта интерфейса можно было поставить Times New Roman курсив 9 пт, заменив его в заголовках окон на тот же жирный курсив. Также это сформировало новое поколение **ламеров** пенсионного возраста, наученных методом «**Нажмите на Зелёное**» и «**Введите в Собачку**».

отсутствует, и весь софт, которому нужна мультипроцессорность и 128Гб оперативки (всякие там 3Д Максы, Майи, Ксюхи, Ньюки и т. п.) наконец-то смогли показать себя во всей красе. Многие 3Дшники забыли об оптимизации под «ключ 3Гб» навсегда, а некоторые, об оптимизации вообще, как понятия. Игрушки работают так же успешно, как на x64 семёрке, радостно и не задумываясь. Даже лучше. А для русификации есть MUI, вполне даже годный, не переведены мелочи, которые никто не читает (типа «shortcut to» вместо «ярлык для...»). Уязвимости? Она имеет те же защитные механизмы ядра, что и дрифта, только в виду её малораспространённости вирусы под неё не пишут, от висты не запускаются, а 32-битный триппер в принципе не может похерить систему, так как подсистема WOW64 анально огораживает его от системы в свою папку. Хрюша-64 претендует на звание *лучшей* операционки от мелкомягких, ради которой не жалко начать рыться в поисках нужных софтин на oldversion.com. Свежая инсталляция съедает каких-то смешных 160 Мб оперативки, разумно предоставляя пользователю все аппаратные ресурсы. К сожалению, вместо развития в этом направлении, мелкомягкие выпустили [Windows Vista](#) и [Windows 7](#) и перестали поддерживать XP x64 тогда же, когда и её 32-битную сестру, несмотря на то, что вышла она только в 2005. Но, как и с 32-битной сестрой есть продолжение (см. пруфлинки и луркайте)... Смотрим и запасаемся попкорном.

Windows Server 2003 (24.04.2003—14.07.2015)

Серверная версия, ещё больше [расширившая и углубившая](#) ядро Windows 2000 и Active Directory. Путём долгой и терпеливой [обработки напильником](#) превращается в наиболее стабильную, и при прямых руках даже менее требовательную к ресурсам, чем XP, десктоп-систему (после принудительного включения аппаратного ускорения видяхи можно рубиться в [самые последние игры](#)). Версия — Windows NT 5.2. Алсо у сервачка в Enterprise-версии искусственное анальное ограничение увеличено до 64 ГБ, в отличии от остальных 32-битных виндосов с ограничением на 3,25-4 гигабайта оперативки (т. н. PAE-режим, ограничение 2 ГБ на процесс остается, также с этим режимом не дружат [некоторые драйвера видео и звука](#)).

Кстати, Microsoft думает так же, и Windows XP Professional x64 основана на ядре Server 2003 x64.

Неясно только, на каком именно ядре, так как политика М\$ именно для серии 2003 позволила появиться на свет нескольким внешне одинаковым дистрибутивам с ядрами разных билдов очень противоречивой стабильности то на AMD, то на Intel-системах. Блюскринов, связанных с «неправильным ядром», соответственно, иногда не избежать без вызова специалиста М\$. Истинно серверный подход.

Реализуя бородатую как будто бы^[3] советскую идею о том, что «каждая кухарка может управлять гоесударством сервером», на базе Server 2003 были выпущены специализированные пакеты — Windows Home Server (для домохозяек) и Windows Small Business Server (для офисного планктона). По функциональности и способу управления отличаются от обычных вариантов Windows Server чуть менее, чем полностью, — они предназначены для решения узкого круга задач и оснащены особыми, гламурными оснастками управления с блек-джеком и шляхами. Home Server является фиксированным продуктом на базе WS 2003 SP2 и имеет слабую распространённость (особенно в [этой стране](#), где все привыкли ставить [варезный Enterprise Edition](#)), и предназначен для организации домашней файлопомойки для хранения [прона с торрентов](#), тогда как SBS, видимо, настолько пришёлся [по нраву](#) буржуазной публике, что продолжил инкарнироваться в следующих версиях Windows Server, как то Server 2008. Ныне известен как Windows Server 2012 R2 Essentials. В действительности же он пришёлся по вкусу лицензионной политикой — за \$1500 получаешь 4-в-1 — Windows Server, Exchange Server, SQL Server и ISA Server.

А ещё 2003 хорош тем, что позволяет невозбранно качать с центра загрузки Windows любой софт, требующий [проверку подлинности](#). Любая скачаная с торрентов версия Windows 2003 её проходит без проблем.

Windows Vista (8.11.2006—11.04.2017)

Основная статья: [Windows Vista](#)

Windows Server 2008 (R2) (4.02.2008—14.01.2020)

Якобы продолжение линейки Windows Server 2003, на самом деле — слегка урезанная в части перделок версия Висты со снятыми ограничениями (ну да, и Windows 2003 был просто потвиканной версией Windows 2000, если кто еще не понял). Выпущена во множестве специализированных версий. Некоторые [анально огорожены](#) настолько, что даже теоретически не могут быть использованы не по назначению из-за полного отсутствия не только свистелок и перделок, но и вообще всего, что не требуется для раздачи [прона](#) через локальную сеть. Server 2008 R2 основан не на Windows Vista, а на Windows 7. И только для архитектуры x64. Что, имхо, говорит нам о скором отказе от 32-битных систем. Версия ядра — Windows NT 6.0 (Server 2008) и NT 6.1 (Server 2008 R2).

Обе системы обзавелись новым вариантом — *Server Core* — без полноценной графической среды, за счёт чего чуть менее прожорливы к ресурсам и не требуют установки апдейтов для свистоперделок. Системы работают в графическом режиме, но в качестве оболочки вместо *Проводника* (соответственно, *Рабочий стол* с ярлыками отсутствует как класс) используется консоль командной строки вкупе с текстовым меню

базовой настройки на PowerShell. Из традиционных программ с графическим интерфейсом можно запустить лишь Блокнот, Редактор реестра, Диспетчер задач, программы установки драйверов и языковых пакетов и т. п., — остальные не запустятся вообще по причине отсутствия стандартных библиотек элементов пользовательского интерфейса. Таким образом, управление сервером с локальной консоли через традиционные оснастки MMC невозможно ввиду отсутствия самой MMC, — для этого требуется пакет удалённого управления, ставящийся на другой Server 2008 R2 или Windows 7 Professional/Enterprise/Ultimate. Никсовые админы смотрят на эту поделку как на говно и продолжают юзать православные shell'ы.

Беспрецедентным вариантом Server 2008 R2 — ввиду своей *бесплатности* — является Hyper-V Server 2008 R2, автономный серверный гипервизор с поддержкой аппаратных средств виртуализации. По сути это Server Core x64 с единственной установленной ролью Hyper-V. Так как в Core-версии отсутствует консоль MMC, а управление виртуальными машинами реализовано исключительно через MMC-оснастки, то для настройки и контроля требуется отдельная машина с полноценной NT 6.1 (см. выше). Формат виртуальных дисков стал VHD, их при необходимости легко можно было монтировать в другие системы. Примечательна следующая вещь. Гостевые системы Windows виртуализуются в режиме полной эмуляции, полагаясь на аппаратную поддержку процессоров AMD64/EM64T, но с частичной паравиртуализацией ввода-вывода для совместимых ядер (NT 6.0sp1 и выше, с дополнительными драйверами — также NT 5.1sp3 и 5.2sp2). При всём при этом, поддержка паравиртуализованных (в расчёте на гипервизор Xen) ядер Linux осуществляется в полноценном режиме! Microsoft даже — ZOMG!!!11 — выпустила соответствующие дополнения под лицензией GPL для включения в ядро Linux 2.6.32+. Правда, парни из Microsoft не были бы самими собой, если бы не «исчезали с горизонта», так что драйверы вполне могут быть выпилены в 2.6.35 из-за отсутствия поддержки. Отсутствие драйверов старого сетевого железа, даже широко распространённого.

Администратор-кун считает своим долгом отметить, что *бесплатная* Hyper-V позволяет решать весьма ограниченный круг задач, а именно создание виртуальных машин на данном компьютере. Кластеризация, «живая» миграция и прочие ништяки становятся доступны с покупкой весьма недешевого System Center Virtual Machine Manager 2008 (как, впрочем, и аналогичный бесплатный продукт от VMware — ESXi становится полноценным с покупкой так же не дешевой лицензии на VMware VSphere).

Windows 7 (22.07.2009—14.01.2020 (2023?))

Основная статья: [Windows 7](#)

Очередная задумка М\$, обещавшая исправить всё то, что так не нравилось в Висте. Например, доставший порядком УАС (он же в просторечии УАЗ) стал более гибким в настройке: выключатель превратился в регулятор громкости (но его все равно выключают). Также Windows Sidebar превратился просто в кучу гаджетов на рабочем столе (точнее, Windows Sidebar растянули на весь рабочий стол, на что намекает «Диспетчер задач»). Не говоря уже о новой панели задач ака «Superbar», полностью отличающейся от прешевенников. Отличилась новая винда не только косметическими изменениями: была ускорена работа системы на слабых машинах (сносившие Писту на ноутбуках с Цэлеронами и ставившие Сэмку удивлялись, какой, оказывается, хороший ноут, хотя под Вистой — трупом был) и добавлены некоторые якобы действительно нужные [свистоперделки](#).

Некоторые небезосновательно считают, что Win7 — это просто Виста, доведенная до юзабельности. Версия — Windows NT 6.1, номер сборки RTM 7600, в линейке NT восьмая (или десятая, если брать в расчёт серверные версии Windows), а называется Windows 7, что намекает.

Продажные IT издания вроде CNEWS, [по просьбе мелкомягких](#) даже создавали [сайты](#), где с помощью маркетинговых фокусов объясняли народу, почему им надо расстаться с кровными и занять на свои говнодевайсы «Виндовс, которая делает вас [ближе к успеху](#)».

Windows 7, так же как и Vista, требует обязательной активации не позже триал срока (30 дней), которая [обходится](#) несколькими способами на раз-два. Но об этом подробнее в [основной статье](#). Защита была полностью похерена, [защитники халявных денег](#) вновь остаются ни с чем, ибо нехуй...

Есть мнение, что семерка — это неприкрытая попытка состричь еще больше бабла с наивных и доверчивых пользователей за счет обновлений, да еще и обязательной покупкой нового железа и новой периферии. Для сильно сомневающимся можно посоветовать просмотреть аукционы eBay, на котором давно вовсю идет распродажа целых системников 2006—2007 года выпуска с предустановленной OEM XP практически за бесценок (можно найти годные аппараты даже по цене, ниже стоимости самой лицензии XP).



Windows 7 все ещё не ровня Linux

Второго сервис-пака на 7ку не будет, пользуйтесь 8кой, как бы говорит нам майкрософт. Кстати 9 апреля 2013 года майкрософт прекратил поддержку топора без сервис пака. Однако с появлением впервые официального инструментария по сборке образа с последними обновлениями (Windows AIK), сервиспаки стали нахуй не нужны.

В начале сентября 2018 разрабы сжалились над юзверями и приняли решение [продлить поддержку Семёры еще на три года](#), но не спешите радоваться, анон, ибо за новые обновления после 14.01.2020 придется заплатить, причем цена будет расти! Но поскольку большинство банкоматов и терминалов до сих пор на 7-ке, to be continued.

Новейшее время (время перехода на новые платформы)

Windows 8 (26.10.2012—10.01.2023)

«Windows 8 быстро становится разочаровывающим упражнением, вызывающем боль в руке. Что еще хуже, она просто не подходит для задач, к которым привыкли большинство пользователей в офисах – сделать документ, подготовить таблицу, ответить на почту. Кажется ли вам забавным постоянно перемещать руки с клавиатуры на экран и обратно каждый раз, когда нужно нажать на какой-нибудь элемент меню в Word? Прикольный угловатый интерфейс, или кошмар туннельного синдрома кисти? »

— Хабр

«Глянь на Windows 8 — гребаные квадратики, больной ублюдок Билл Гейтс переиграл в [майнкрафт](#) »

— Гуфовский

«- Скажите, а фильм "Омерзительная восьмёрка" — он про что вообще?»

- Про Windows.

»

— Анонимус



В новой версии Windows выпилили к какой-то матери саму Windows, перенесли интерфейс с мобильных телефонов. Новую концепцию оформления рабочего пространства, отдалённо напоминающую аскетичный интерфейс Windows 1.x и 2.x, названную Modern UI^[4], в простонародье уже успели окрестить «летающими цветными кирпичами» и «даунскими квадратами». Кроме того, в целях завоевания рынков [планшеток](#) ядро перенесли на платформу ARM, а приложения, написанные специально под Windows 8, теперь [кроссплатформенные](#). Версия ядра — 6.2, так что кардинальных изменений нет. Судя по количеству полученного бабла таки эпик фэйл, [хуже Vist'ы](#). Мелкомягкие рапортуют о еще большей покупаемости сей системы, чем у 7-ки, однако замалчивают, что за редакции покупаются или вообще апгрейд комплекты. Кстати, апгрейдить можно даже пиратские версии, и она будет работать и получать все обновления, но юридически такая апгрейженная система не будет считаться лицензионной, так как для апгрейда лицензии нужна действующая лицензия

предыдущей версии. В рекламе основными достоинствами выдвигаются: фирменные кирпичи, графический пароль, галерея и подобные им очень полезные функции за over 3000 рублей.



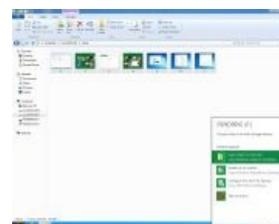
Метро-пульт

Метро-пульт



Типа панель управления

Типа панель управления



Win8 нашла флешку

Win8 нашла флешку

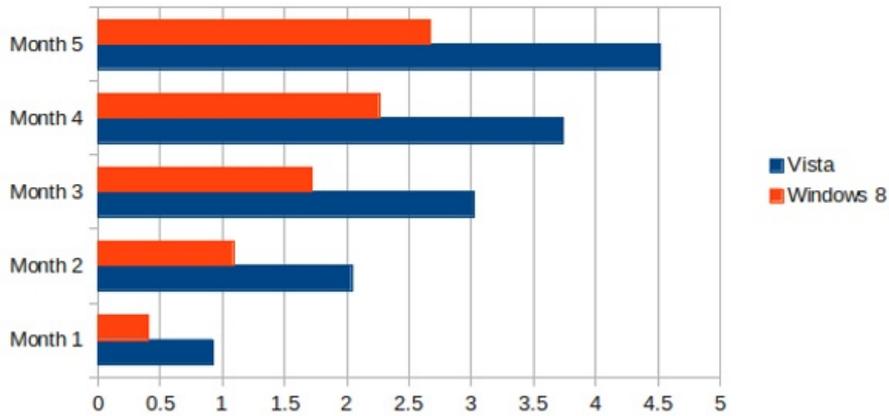


Новый диспетчер задач

Новый диспетчер задач



Vista vs. Windows 8 Adoption



Через месяц после выхода Восьмёрки глава подразделения Windows и Windows Live — Стивен Синофски ушёл в отставку, а спустя несколько месяцев AMD перестала поддерживать Windows 8 в своих видеодрайверах. Хотя в самой корпорации знали об этом ещё задолго до релиза ОС'и.

В июне 2013 поняв что 8-ка не [труЪ](#), майкософт выпустила Windows Blue она же Виндовс 8.1. Версия ядра 6.3, что удручает, ибо получается, что это уже 4-я версия, по сути, Висты, поскольку возделенную кнопку Пуск таки вернули на место^[5]. Однако, это не спасло Windows 8, поскольку причина фейла — не только в кирпичках. Подробнее — см. ниже.

И чем же оно отличается от семерки?

Плюсы:

- Автооптимизация процесса загрузки системы, новая Windows теперь грузится действительно быстро (только если ставить оригинал). К сожалению, разработчики опять сделали всё через жопу, и при попытке загрузить параллельно установленную Win 7 сначала загрузится восьмерка, потом все перезагрузится и лишь потом начнется запуск Семерки (впрочем, никто не мешает поставить 7-ку второй системой и пользоваться старым бутлоадер, также вообще 7-ку идеально грузить с VHD-диска, так как сама система загрузки доведена до ума). На самом деле Windows 8 использует гибернацию ядра и поэтому выключение и включения быстрее, а рестарт такой же, как и в Windows 7. Поэтому и включение Windows 7 такое: нельзя использовать раздел, монтированный в двух системах — это чревато потерей данных. Исправляется сие чудо путем ввода в cmd от администратора команды `bcdedit /set {default} bootmenupolicy legacy`, в итоге загрузчик становится таким же, как и в Windows 7. Скорость загрузки не падает, но при этом семерка загружается сразу, а 8 не теряет своей скорости загрузки. Однако, если переработать с умом Windows 7 и Windows 8 с помощью официального тулза Windows AIK, то вы не увидите никакого прироста в скорости, семерка будет точно так же загружаться быстро, как и Windows 8. Плюс только для быдла.
- Новый «Проводник», теперь с лентой, как в Office 2007/2010/2013. Владельцы мелких дисплеев срут кирпичами от размеров вкладок. Впрочем, никто не мешает их свернуть, и будет почти как в семерке. А еще в заголовок проводника теперь можно засунуть свои кнопки — Win! Доставляет и новый (весьма кошерный, ташемта) диспетчер задач^[6].
- Усердная доработка зародившегося в семерке интерфейса *Mobile Broadband* (при установке спецдрайверов для избранных USB-модемов всплывающее окно подключений отображает интерфейс и название сети [опсоса](#)). С некоторыми поправками то же самое появляется в теперь уже б-гомерзкой панели, вылезавшей при клике на ту же иконку. Кроме того, винда теперь умеет считать трафик подключения и может притормозить сетевую активность типа автоскачки апдейтов при мобильном коннекте (подключение может задаваться как лимитное^[7]). Особо везучим привалило счастье в виде скачиваемого из Store приложения [опсоса](#). Неактуально после появления LTE, который заставил перейти с RAS-дозвона на NDIS-режим и WebUI.
- Софт для создания виртуальных машин (можно запускать [Windows 8 внутри Windows 8 внутри Windows 8](#)) в базовой поставке. Если бы не крайне хуевое качество предоставляемых виртуальным машинам виртуальных железяк^[8] — был бы слепящий вин тысячелетия, но в текущем виде для десктопа эта фишка малоприменима.
- Бесплатная версия Visual Studio 2012 for Metro Applications. То есть, проги с метро-интерфейсом может теперь фигачить любой ламер. Тем не менее, как показывает практика, [всем...](#)
- Кроме того, в настройках теперь есть кнопка [«Переустановить Windows»](#), [нет, серьезно!](#)^[9] (Функция переустановит систему но сохранит все ваши файлы (Все установленные программы удалятся)). Есть еще и OEM-кнопка в некоторых вендорных железяках, но на нее тоже как бы клали..
- Почти полная совместимость с драйверами от 7-ки и даже Висты. Что вин и что в очередной раз показывает, что Майкрософту не насрать на обратную совместимость. Да, существуют ограничения,

но для очень специфических утилит, и это правильно. Но большинство софта нормально совместимо, в том числе и дрова.

- Улучшенная работа с двумя и больше мониторами — независимый таскбар для второго монитора (настраиваемый, о да!), отдельные обои для каждого, можно в одном мониторе работать только с метрострой-софтом, во втором — только с оконным. Наконец-то, столько лет нужно было этого ждать.
- Теперь менять язык интерфейса можно не только в дорожной топовой версии ОС, но и в базовой. Впрочем, к 95% новых ноутбуков в [этой стране](#) это не относится: там стоит урезанная Windows 8(.1) Single Language Edition без возможности добавить языков. Но нахуя она нужна в странах, в которых 95% людей ставят пиратки самой высшей версии (*Максимальная, Корпоративная*) с торрентов и моментально кричат? Это доказывает Windows 7, которая крикнута еще до продаж в августе-сентябре 2009 года.

Минусы:

- Без Билла Microsoft подцепил [Apple](#) головного мозга, и теперь ЛЮБАЯ Metro-программа может быть деинсталлирована без вашего разрешения со всеми её файлами.
- Замена меню «Пуск» на безблагодатные цветные кирпичи. Нормального поиска и папок тут нет, зато есть планшетные недопрограммы. Отключить все же [можно](#), и делается это один раз сразу после установки. Мало того, этот интерфейс теперь основной, и даже рабочий стол представлен в виде одного из кирпичей. Каждый десктоп можно разделить на 2 экрана, в которые можно причодить метро-приложения, при этом остальная часть экрана будет занята нормальным десктопом — или в оставшейся части экрана запустить ещё одно Metro-приложение. Некоторые даже этот ужас считают удобным, но главной фишкой — планшетными прогами — все равно не пользуется никто, запуская из меню только оконный софт. Вообще, это всё дело привычки, формально, вернуть старт меню, как и квик-ланч — дело 10 сек, но интерфейс таки удобен (особенно если прикрутить фейсбук, мыло и вконтактик и погоду и галерею фоточек и ещё новости, и ещё фоточек и ещё новости, и ещё фоточек и ещё новости, [OMG](#), и про [скальп](#) не забыть), даже мышкой. Впрочем, можно поставить [Classic Shell/Start8](#), который сделает вашу Windows 8 внешне неотличимой от Windows 7, хотя и не избавит полностью от нижеследующего. Алсо, последние версии оных умеют запускать приложения *Windows 8 UI™ © ®* с классического рабочего стола, да ещё и свои изображения кнопок пуск ставить. Win!
- Самой же кнопки «Пуск» нет, вместо нее предлагают богомерзкий [активный угол](#). И не один — теперь с любого края всплывает какая-то хрень. Фишка хоть и спизжена с линуксов, однако доведена до абсурда. Особенно бесит при попытке нажать какую-нибудь кнопку в углу экрана. У кого есть сомнения насчет безграничного удобства и интуитивности всей этой кухни — скачайте новую винду и попытайтесь выключить компьютер^[10]. Отключается эта хуйня быдлокнопками «пуск», вроде Start 8 и Classic Shell.
- Нет полупрозрачных окон Aero Glass и гаджетов рабочего стола. А как надрывались в свое время маркетологи висты... И вообще, новый интерфейс выглядит гораздо хуже, чем Вин XP, что есть фейл. Привлекательность самих окошек упала, [шрифты корявые](#) (да их еще и поменять нельзя, не залезая в реестр — как и цвета окон и кнопок, кроме заголовка, конечно), местами даже неприятно. Впрочем, гаджеты [можно](#) вернуть, полупрозрачные окна — [тоже](#). Любители [свистелок](#) и [перделок](#) негодуют, оставаясь на семерке или на Windows 8 RP (где, по их мнению, дизайн Aero-окон достиг своего совершенства).
- Абсолютная непригодность для офисной работы. Пасьянсов-то нет. И [сапера](#) тоже. Но есть их метро-версии (Внимание! Метро-сапер хавает Over 250 мегабайт оперативы). Качаются они из Store, бесплатно и в достаточно удобном метро варианте, либо из инета (портированные из Семёрки), так что это не совсем минус.
- Не работает на старых процессорах (например, Athlon XP и Pentium 3), у которых нет SSE2, NX или PAE. В результате, на конфигурации, на которых летает Windows 7, Office 2010 и даже Windows 8 Consumer Preview, финальную версию восьмерки просто невозможно поставить (выдаются разные ошибки, из которых только гуглением можно понять, что дело в наборе команд процессора). Та же байда с Office 2013, Visual Studio 2012, Internet Explorer 10 и Windows Live Essentials 2012 — требует SSE2^[11]. Тем самым Microsoft тонко-тонко, но качественно троллит ультрашищепродов.
- Собственно кроме оптимизации под старые инструкции SSE2, которым к слову [больше 10 лет](#), больше и ничего (ни SSE3/4/5, XOP, AVX, FMA...). Конечно можно сослаться, что SSE2 — единственный набор, который поддерживают более менее современные [процессоры](#) и AMD и Intel. Ибо после этого стандарта, эти самые AMD и Intel ебанулись окончательно: начали придумывать и продвигать свои наборы с [блекджеком...](#), которые не поддерживались у конкурента. Собственно в этом кроется еще один fail винды, как системы — в отличие от [Linux](#), нельзя пересобрать пакет (программу) именно под свою систему.
- Выпилена поддержка DVD Video «из коробки», благодаря чему половина файлов в формате VOB также перестала распознаваться Windows Media Player`ом. И всё это ради того, чтобы себестоимость была ровно на \$2 дешевле. Впрочем, бесплатные проигрыватели никто не отменял, раз. Два, винда не подешевела, а подорожала в разы (Аж 10000 деревянных стоит Windows 8.1 PRO, в сравнении с Windows 7 pro за 6000 рублей, а урезанная core (эквивалент Home premium) стоит 6000 р, вместо 4000 у Windows 7.) Жидовский капитализм налицо! Как тут не [евреть](#) не скачать [пиратку](#) с такими-то конскими ценами в такой нищей стране, как Россия, где стоимость винды равна зарплате.
- Очень часто встречался баг, что у пользователя появлялся черный экран и система не реагировала.
- В версии для ARM тупо запретили старые добрые Desktop приложения как класс — разработчики не могут вот просто так взять и перекомпилировать какой-нибудь Photoshop или AutoCAD под новый процессор. В результате 99,9% всех актуальных (хоть кому-то нужных) приложений под Windows 8 RT

просто не могут существовать практически (теоретически такая возможность, кстати, остается — никто win32 подсистему из WinRT не выковырял, просто запретили ей пользоваться). Оставшийся 0,1% — это разве что Internet Explorer и Office. Финал в итоге немного предсказуем — Windows под ARM на хер никому оказалась не нужна, а продажи (пусть мизерные, но все-же) объясняются банальной неграмотностью покупателей и продавцов — тело какое, если надеялось купить нормальный ноутбук какой, в результате купило хрен пойми что. Впрочем, 95% из них не догадались о подвохе, так как основной класс «работы» ограничивается этими вашими вконтакте и фейсбуком, да видео онлайн, там девайс более-менее работоспособен.

- Нахуй никому не нужный [YOBA DirectX 11.2](#)
- Нахуй никому не нужный Windows Defender, который ничего, кроме как блокировать крики/варез по заказу ничего не умеет, впрочем как и его предшественник MSE, оба лишены сертификата AV-test. Выпиливается при установке любого другого нормального антивируса, однако можно выпилить и вручную, но зачем?
- Как и в случае с семеркой, так же ломала центр обновления, в результате чего пользователь видел бесконечное обновление Windows 8.1 и мог ждать днями.
- Поддержка UEFI в материнках, вместе с Secure Boot, при включении которого мешает вам ставить все, кроме лицензионной копии Windows 8 и прочего подписанного. Многие не знают, но SecureBoot можно отключить, а можно добавить самоподписанный сертификат в хранилище доверенных, но быдло не осилит. Да и не во всех железках такая возможность есть, есть и такие что нельзя ни отключить, ни сделать самопальный ключ. Смотрите, что берете, господа. Так что забудьте про свой любимый [ZVER DVD](#), [ZVER CD](#), [Линукс \(федора, рачик, сусик и бубен](#) таки умеют UEFI), [Хакинтош](#), активаторы типа Windows 7 Loader. Справедливости ради стоит сказать, что никто не отменял активацию по телефону и KMS-активаторы. UEFI позволяет сократить время загрузки благодаря отсутствию необходимости второй раз инициализировать устройства (раньше устройства инициализировались 2 раза : первый раз биосом, второй — системой). Но при наличии твердотельных накопителей, разница в 2-3 секунды никакой роли не играет, свобода дороже 2-3 секунд. Включение SecureBoot обеспечивает защиту от несертифицированных ЦПУ буткитов, однако как поможет SecureBoot в защите от вирусов, если есть свободный подписанный GRUB, раз, два 95% отключают UAC и сидят с правами админа, три берет софт с помоек?

А как дела с OEM? Оффлайн-OEM-активацию в восьмёрке выпилили. Дело в том, что привычный SLIC мелкие оставили только в Windows Server 2012, с восьмёрки теперь используется новый тип таблиц (по сути, аналог слика) — MSDM (Microsoft Data Management). Вот как оно отныне работает:

- Собирается ноут/системник определённой конфигурации.
- Система выводится в локальную сеть. Запускается выданная [мелкими](#) утилита активации© (под WinPE или из полной ОС).
- Утилита активации© OATool запрашивает ключ у ключевого сервера (неясно, сервер ли это производителя компа или майкрософтовский и который хрен-пойми-как работает), который генерирует полную MSDM-таблицу с уникальным ключом для конкретной системы в файл.
- Затем запускается другая утилита™, которая пытается записать этот файл с таблицей в BIOS/UEFI. Если наша табличка там уже есть, утилита не работает. А для удаления MSDM-таблицы придётся пройти процедуру инвалидации через мелких.
- Устанавливается ОС, если не установлена.
- Если больше никаких изменений в железо производитель вносить не собирается, то OATool (утилита активации) запускается опять. Генерируется 128-битный хэш конфигурации и вместе с ключом ОС, сгенерированным ранее сервером ключей, отправляется в определённом формате на сервер отчётов.
- Сервер отчётов сливает свѣдения в Майкрософт через интернет. Если мелкие подтверждают, что хэш+ключ получены — отчёт с компа удаляется.
- OATool (утилита активации) «запечатывает» MSDM-таблицу для предотвращения внесения изменений.
- Система готова к продаже и активации.

Ещё раз, коротко: на каком-то серваке формируется уникальный OEMный ключ активации, индивидуальный™ для каждого ПК. Затем он прописывается в БИОС. После этого формируется отчёт — чёткая конфигурация железа, производитель и ключ — и сливается мелким. По достижении сервера ~~корпорации~~ зла MS с ПК этот самый отчёт удаляется. Вот что происходит при включении очередной системы с восьмёркой конечным пользователем: через 4 часа система считывает ключ (при переустановке его вводить не надо — система сама считает в биосе MSDM-таблицу и вместе с ней — ключ) и вместе с хэшем железа отправляет новый отчёт в MS. Если там нашѐлся его дубль — система активируется. Впрочем, между отчётами возможны незначительные отклонения, но этот вопрос ещё не известен. Всё. То есть, как видим, ключ активации уже прописывают в BIOS/UEFI и он, мало того, жѣтко привязывается к хардвари. Если изменилась материнская плата, память или процессор — активацию юзеру нужно повторить заново. Кроме того, образовалась база данных Microsoft® с описанием OEM-систем и выданных им ключей. А ведь это может пригодится не только мелкомягким, но и [кое-каким](#) органам....

Впрочем, никто не отменял MSDN-ключи и барыг, торгующих ими за бесценок. Формально это нарушение лицензии, фактически — всё встаѣт, определяется как розничная копия без привязки к железу, да ещё и проходит все Проверки®©™ Подлинности®©™ Microsoft®©™. Ну и МАКи (нет, не Apple, а ключи многократной активации для корпоративных пользователей) и KMS-сервера/эмуляторы, которых сейчас в изобилии по всему интернету тоже никто не отменял и тоже проходит все проверки подлинности.

Неоднозначное:

- Windows Store. Теперь приложения можно покупать и качать прямо через интерфейс винды. И все бы хорошо, но оно прибито гвоздями к кирпичному интерфейсу и мелкософту — подключить сторонние репозитории **весьма** проблематично, а сторонние пакетные менеджеры для винды не совместимы друг с другом и находятся в зачаточном состоянии. Слабая надежда на мелкософт не оправдалась. Оконный софт оттуда не качается и не обновляется (на самом деле грындеж, есть примеры, к примеру [Hot virtual keyboard](#) — 100% старое доброе Desktop приложение, которое можно закупить через Windows Store). Однако, это не слишком нужно в этой стране, где 95% населения — пираты, и покупают лишь в стимах на распродажах, и то очень редко. В России — однозначно — фейл. Неудивительно, с такими-то зарплатами глупо заставлять население покупать софт.
- Две панели управления — одна в планшетном интерфейсе, другая в оконном. Часть настроек есть только в одной, а другая часть — только в другой. Планшетные и оконные проги тоже управляются отдельно, первые через всплывашки слева экрана, а вторые — через панель задач. Сделано это для того, чтобы юзеры не лезли без надобности в контрол панель, в целом удобно, хотя есть и минусы. После 3 недель пользования скорее вин — раньше в контрол панель приходилось лезть чаще для выполнения всяких простых действий. Но для пирата это фейл — теперь мастер телефонной активации вызывается только через консоль, теперь активация без консоли — только через интернет. Если учесть, что ключи Windows 8 почти все в онлайн-бане...
- [Internet Explorer](#)'ов теперь тоже в два раза больше. Один оконный, другой планшетный. Второй не умеет практически ничего, но зато быстрый и метро-адаптированный. На планшетах будет торт^[12]. Выпилить Metro-ослик из Metro невозможно, опять-таки повод поругать Евросоюзу Windows RT/Windows Phone, из обычной восьмерки оба ослика удаляются через классический рабочий стол методом Windows 7.
- Док для метро-приложений, каждый десктоп можно разделить на 2 экрана, в которые можно причодить метро-приложения, при этом остальная часть экрана будет занята нормальным десктопом. Фишка спизжена у кастомных лончеров для Андроида, но, тем не менее, доставляет. На планшетах самое оно, плюс, само собой, будет означать полную многозадачность, реальную, а не вымышленную (то есть, реально можно будет работать с как минимум двумя софтинами одновременно, например, смотреть кино в доке, а гуглить инфу на десктопе. Формально реализация урезанная (док не делится, размеры фиксированные), но это всё равно удобно и радует. Все метро-приложения на текущий момент полностью поддерживают работу в доке.
- Дурацкий UAC остался малополезной вундервафлей по следующей причине. Есть немало программ, успешно работающих с правами пользователя. Но из-за кривого UAC этот самый UAC наверняка вылезет, и юзеру останется только нажать «Да» и выдать программе повышенные права. С выключенным UAC проблем нет — все программы будут запускаться с правами пользователя в учетной записи «Стандартная» (либо покажут фигу). С включенным UAC как повезет — если UAC не появится, программе повышенные права не дадут, а если появится...

Удостоилась жёсткой критики со стороны [Blizzard](#), Intel, Valve и 1С. Intel готовит ведроид X86, Valve приготовила Steam для Ubuntu и стимулирует портирование игр под Ubuntu (кое во что нормальное уже можно поиграть) а также готовит отдельную SteamOS, основанную на Debian, 1С выпустила клиент 1С:Предприятие, который, начиная с 8.3, поддерживает Linux-дистрибутивы, запасаемся попкорном и ждем, что приготовит Blizzard против Windows 8.

5 причин, по которым провалилась Windows 8

Windows Server 2012 (R2) (1.08.2012—10.01.2023)

Парная к Windows 8 серверная версия, как обычно существующая в нескольких редакциях. Как и прошлые серверные версии, поддается доработке напильником для применения на десктопе, подобно тому, как Windows Server 2003 трансформировалась в лучшую Windows XP, чем Windows XP, Windows Server 2008 в лучшую Windows Vista, чем Windows Vista, а Windows Server 2008 R2 в лучшую Windows 7, чем Windows 7.

Чем с точки зрения пользователя отличается от Windows 8:

- Работает только на x64 железе.
- Меньшая совместимость с драйверами от XP и Vista/7, чем у Windows Server 2008/2008 R2 и даже Windows 8/8.1. В результате, всякое говно типа сканеров за \$50 или веб-камер за \$10 может тупо не завестись никакими средствами.
- Storage Spaces и ReFS — возможность рулить продвинутыми системами хранения данных без стороннего ПО. Полезная для датацентров и особо упоротых держателей торрент-трекеров фича, реализованная у [конкурентов](#) черт знает сколько лет назад.
- Настройка Windows Firewall теперь по-взрослому.
- Появился Hyper-V 3.0 и новый формат у виртуальных машин, под названием VHDX.
- Uninstall-WindowsFeature Server-Gui-Shell -Restart.
- Весьма спартанские темы оформления классических приложений.
- Урезанный по сравнению с восьмеркой task manager, но это лечится [патчем](#).
- Отсутствие многих десктопных компонент и библиотек, для возвращения [новички](#) используют тулзу [SERVER CONVERTER 2012 R2](#), а бородачи ковыряют реестр и переносят файлы руками.
- Эрзац-кнопка Пуск, представляющая собой растянутый в виде квадратика «активный угол» и еще

некоторые усовершенствования интерфейса из Windows 8.1.

- Еще меньшая совместимость с дешевым железом.
- Вместо четырех версий фактически осталась одна — три официальные редакции мало чем отличаются друг от друга кроме политики рубки бобра с олов.
- Виртуальные машины теперь работают довольно быстро. Но только если на них стоит Windows Server 2012/2012 R2 или Windows 8/8.1 и для них включена фича «Generations 2 VMs» — а остальные сосут хуй.
- Если у вас на хосте стоит версия Datacenter, то при установке в виртуалках Windows Server 2012/2012 R2 или Windows 8/8.1 их не надо активировать.

Windows 10 (15.07.2015—∞)



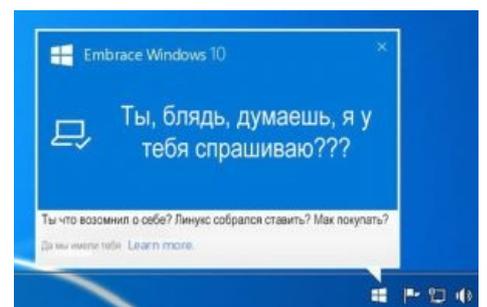
Суть



Утекший в сеть скриншот Windows Threshold



Нанобэ какбэ разуплотняе феечку № 9



Ненавязчивая Windows 10
ненавязчива

«xxx: следующим должен быть Windows 10, потому что Windows 9x мы уже проходили. »

—  425263

«xxx: Влад, ты в Microsoft работаешь, объясни мне почему Майки перешли на девятеричную систему счисления версий операционок?

ууу: Чуваааааак! ДЕВЯТЕРИЧНАЯ! Ты ГЕНИЙ! Пойду нашим расскажу! ууу: К нам точно не хочешь? xxx: Нет.

»

—  430510

Согласно теореме о [лысом-волосатом](#), Windows 9 должна была получиться. Однако после восьмёрки вышел глобальный упдейт Windows 8.1., который действительно получился, посему следующая операционная система, в которой решили пропустить девятый номер, стала называться Windows 10. Также может встречаться мнение: Windows 10 это [рекреация](#) уже давно существовавших идей Longhorn на современный лад, что кстати весьма вполне справедливо, но сама же канула на дно во плоти Windows Vista. Существует несколько версий возможных причин, по которым в Microsoft поступили именно так:

- Название было выбрано для новой операционной системы, чтобы показать пользователям, насколько [большой шаг](#) компания сделала [для выпуска](#) новой оси.
- Это может быть связано с билдом десятки — у технического превью он уже успел перешагнуть за 10к^[13].
- [С наибольшей вероятностью](#) это всего лишь защита от проверок типа `System.Name.Contains(«Windows 9»)`, дабы годный, но древний софт даже [не пытался запуститься](#) на «принципиально новой» и «еще более безопасной» системе.
 - FTGJ, стоит отметить, что софт времён 95 и 98-ой версии частенько может использовать совсем уж олдфажный код под архитектуру 16-бит или даже 8-бит, который запускался «на костылях под x86», поддержку которых в современных версиях процессоров с архитектурой x64 могут выбрасывать из ЦПУ уже с 2007-го года.

Новая винда, чуть менее, чем целиком [состоит из](#) реакции пользователей на Windows 8, и ещё большей копиясты свистоперделок из [OS X](#), чем было в восьмёрке. Имеются:

- Переработанная звуковая подсистема — мало кто из быдла заметил, но звук заметно отличается при сравнении с 7 или 8. А всему виной изменения в WASAPI, то что мало кому понравилось еще со времен Vista. И наконец-то спустя столько лет, качество звучания в 10 стало сравнимым с XP и тем более Гейось, Linux. Также появилась своя пародия на EAX из коробки — Windows Sonic (добавлен с версии 1703). Аудиодебилы радостно срут кирпичами, больше не нужно ебаться с ASIO и тд (но различия между 10 и 7 будут отрицать). Пруфы: [\[1\]\[2\]\[3\]\[4\]](#)
- Полуофициальная возможность использовать VGA — мало актуально, но для нищевродов такая фишка будет в самый раз. Идем в настройки графики в настройках системы, там выбираем нужный .exe любимой игры, вставляем шланг в зад мамке и начинает происходить чудо. На самом деле, это лишь средства управления дуалграфикой средствами системы, которые были прокляты еще во времена ноутбуков с дискретной и интегрированной графикой (по идее они должны были работать совместно, но на практике бывали даже модели с более мощной интегрированной графикой (!)). Требуется [билд 1803 и WDDM от 2.3 совместимые драйвера](#).
- Меню Пуск в обновленном виде, со встроенными кирпичными плитками и возможностью изменять размер перетаскиванием его краёв мышкой. Весь функционал старых версий меню «Пуск» возвращён на место, но если вдруг новый вид не устраивает — он легко выпиливается и заменяется с помощью портированных из Windows 8 программ (StartIsBack, Start10, Classic Shell, например), некоторые из платных бесплатны для пользователей Windows 8, которые их уже приобрели.
- Голосовой ассистент — Cortana, которого на русском нихрена нет и никогда не будет. Интегрирована с виндопоиском, который к тому же вынесен из «Пуск» в отдельную иконку, активируется он и в случае набора названия программы при открытом главном меню всея ОС. YouTube уже полон видосов с [задротами](#), пытающимися словесно посадить её на кукан.
- Поддержка управления жестами. Является ничем иным, как [свистоперделочной](#) копиястой из Mac OS для домохозяек, а также тех, кто ниасилил комбинации горячих клавиш. Благодаря маркетологам, люто, бешено скармливается хомячкам под предлогом очередного «удобства».
- Дополнительные рабочие столы с переключением в стиле [xfce](#). Спустя 20 лет после Linux, наконец-то, ага... Собственно, большинству пользователей с одним монитором это нахуй [не нужно](#), особенно в таком виде.
- Возможность запуска приложений METRO-строая в окнах, а с этой версии — от Windows-фонов включительно.

- Возможность бесплатного апгрейда с 7/8/8.1, если вы не [пират](#) и не гордый пользователь версии [Enterprise](#), что в суровых реалиях [этой страны](#) одно и то же. На практике же обновляется любая винда, но пользователь лицензионной при этом лишается ряда плюшек (например, из-за вшивающихся в BIOS ключей и феерической жадности мелкософта нельзя перенести систему на другой комп).
 - [ИЧСХ](#), Enterprise-версия Десятки — единственная, в которую не пихают всякого предустановленного говна вроде [DirectX-нутого кубача](#) или, в новых версиях, эмулятора [Хуана](#).
 - Официально до 29 июля 2016-го, но с мест сообщают, что до сих пор подходит вообще любой ключ от семёрки и выше. Утешительный приз пиратам в лице KMS и телефонных ключей также остался, но некоторым невезучим лицензии отозвали. А в остальном, защита в 10 аналогична 8.
- Встроенный и пока нахрен никому не нужный [DirectX 12](#), которого [вполне себе официально](#) не будет в Windows 7. Неофициальный порт, подтвержденный известным сотрудником ФСБ РФ — WZOR — есть, ищем в его твиттере. Хотя прирост производительности в игрушках от него таки [будет приличным](#), на AMD [раза в два точно](#). Впрочем, на деле всё оказалось не столь радужно. В подавляющем большинстве игр с поддержкой DX12 этот самый гордый API неплохо так снижает FPS на видеокартах от Хуанга, у конкурентов из AMD ситуация же неоднозначная — некоторые игрушки таки получили некоторый буст к скорости и снижение нагрузки на процессор. Но только лишь некоторые. Никаких графических улучшений так и не завезли, зато значительно возросло время кадра, что не есть хорошо. Rise of the [Tomb Raider](#), Battlefield 1, [Deus Ex Mankind Divided](#) — вот далеко не все игры, которые от введения DX12 стали работать значительно хуже. Казалось бы, всё с этим вашим DX12 ясно. Однако же игры от самих Мелкомягких из магазинчика Windows Store внезапно работают вполне адекватно — Forza Motorsport 7, Forza Horizon 3, Gears of War 4 как пример. Но в большинстве случаев разработчики игр таки плевали на DX12 с высоченной колокольни. По состоянию на конец 2019 года DX12 всё чаще анально впишывают в свежие YOWA-релизы. И таки прогресс есть — относительно свежая Shadow of the Tomb Raider при выборе более нового API бегаёт шустрее и прыгает выше даже на не самом новом железе. Всем бы так. Начиная с билда 1903 вместе NVIDIA RTX стала пропихиваться технология DXR (DirectX трассировка лучей), которая в теории должна значительно улучшить графику, однако на практике снижает FPS чуть более чем на половину.
- Встроенный пакетный менеджер — теперь для установки приложения достаточно лишь вбить «*Install-Package -name [имя]*» в консоль. Он же будет следить и автоматически обновлять до последних версий. Фактически консольная версия «Магазина приложений».
- Новый браузер — Edge. Что удивительно и ВНЕЗАПНО для продукции Майкрософта, быстрый, и, по сравнению с ослом, менее глючный. Не хватает разве что плагинов, но их мелкие обещают запиливать вместе с инструментарием для портирования аддонов из хрома. [IE11](#) пока ещё есть, если охота поностальгировать, или заставить работать какую-то банковскую спецхуйню. Однако в 2019 году Майкрософт похоронили этот браузер. Вместо него Мелкомягкие запилили переименованный [Chrome](#) с логотип Е.
- Менее богомерзкие иконки, которые кое-как вписываются в Metro-дизайн, в стиле которого выполнены теперь не только Пуск, но и панель управления, часы, регулятор громкости и весь остальной плоскожопый интерфейс.
- Принудительная установка обновлений счастливым обладателям всех версий, кроме Enterprise. Но, строго говоря, [обычные пользователи](#) очень редко интересуются, что там им система установила, им бы ВКонтакте открывался для просмотра [кинца](#).
- Канальное разделение — аж 7 каналов у Windows 10, включая инсайдерские. Самое наибольшее число каналов у Enterprise — 6, самое наименьшее у home/home SL — всего 4. Прямо как у линуксойдов.

Реклама-1984

- Встроенные в операционную систему [анальные зонды](#), порабощающие компьютер обывателя, превращая его в филиал всевидящего ока Большого Брата. Возможностей отключения стандартными способами чуть менее чем никаких. [Огородиться](#) можно путём редактирования групповых политик, но [официально](#) в Десятке это привилегия только для Enterprise [одминов](#), что печально.
 - Теперь можно вырубить уже на этапе установки.
 - Кстати! В 7ку эти же зонды тоже завезли на правах апдейтов. В ноутбуках вроде Асуса F53J (о невозможности накатить на который 10ку ниже) случился эпик фейл всей [юзабилити](#) ноутбука: телеметрия так хорошо переключает на себя все внимание компьютера, что на долю секунды отваливается даже клавиатура; что приводит к прорве описок (фиксируется какими-нибудь пробными периодами TuneUp Utilities).
- Засилие рекламных вставок чуть менее чем везде. Особенно актуально после выхода очередной обнови «Creators Update». Будьте готовы во время работы или просмотра [прона](#) увидеть ВНЕЗАПНО рекламу на весь экран с просьбами купить какую-нибудь хуйню из Windows Store. Пользователям из Рашки [пока не грозит](#). К слову, навязывание проприетарных сервисов аля Xbox, OneDrive, OneNote и т. д. не вырубается вообще никак. И даже после выпиливания они автоматически восстанавливаются при первом же пришедшем говно-обновлении. С приходом Anniversary Update мелкие без твоего согласия могут загружать на комп всякий мусор типа [Candy Crush Soda Saga](#), [Minecraft](#), [Flipboard](#), [Twitter](#) и прочую хуйню под видом «рекомендуемых приложений».

Кстати, о зондах. [Возможно](#) именно благодаря этому в MS в своё время решили, что многострадальная кнопка «Пуск» теперь больше [не нужна](#). Только вот было одно «но»: в ранних виндах сей зонд включать [требовалось явно](#), что, разумеется, делали далеко не все. Вот и вышло в 2012 году говно, а всё из-за игнорирования предпочтений [большинства](#) пользователей виндоуса. Теперь же сбор статистики ведётся в принудительном порядке со всех хомячков. И да, не обновившимся юзверям Windows 7 и Windows 8.1 (и даже Windows Server 2008 R2 и Windows Server 2012 R2) такое [щастье](#) тоже привалило с последними обновлениями. Запасаемся напильниками и попкорном. Бонусом пользователь получает заметное снижение скорости интернета и огромное количество личной информации, вываленной в сеть в [незаархивированном и незашифрованном виде](#) — чтобы узнать [чем ты](#) сейчас занимаешься достаточно встать с телефоном в подъезде, [инфа 100%](#).

Дабы огородиться от анальных зондов (вы [кулхацкер](#), есть ЦП или [что у вас там ещё](#) на винте):

1. В десятке: курим [вот это](#).
2. Там же: если вам не нужны последние обновления, отключите ещё и службу *Windows Update*. Из минусов — отвалится магазин Windows, но кому он нахуй нужен в [этой стране?](#)
3. Везде: Лезем в службы и отключаем *Diagnostics Tracking Service* (для обладателей апдейта TH2 — *Connected User Experiences and Telemetry*).
4. ??????
5. [PROFIT!](#)

Но даже не надейтесь, что этим всё и кончится.

Обновиться до Windows 10 бесплатно и без СМС

Больше всего Windows 10 запомнилась тем, что владельцу более ранних версий было не так просто отказаться от щедрого предложения обновиться до десятки. Если не принять специальных мер, рано или поздно выскакивало окошко типа «хотите обновиться до Windows 10? Да тебя, сука, никто и не спрашивал!».

- Были случаи, когда кнопка ОК предложения обновиться сама бросалась под курсор, когда юзер пытался жмякать курсором что-то там своё.
- Интернет полон душераздирающих историй, как [ВНЕЗАПНО](#) обновление срывало важные презентации, скачивало себя по лимитным каналам за [\\$5/метр](#), и вообще вело себя не лучше [трояна-шифровальщика](#).
- У любителей [заклеивать](#) камеру в ноутбуке случался [AAAAAA](#): ноут с заклеенной камерой в упор не даёт создать учётку, пока камера заклеена, но ТУТ ЖЕ прогружается дальше, если этот скотч поддеть ногтём на полсекунды.
 - Особенно лулзово, что какой-нибудь Asus F53J со шторкой для вебки ощутимо потерял в цене именно из-за таких случаев.

После выпуска

Серьёзные проблемы начались ещё с самого начала выпуска обнови. Так, добрая часть компьютеров при переустановке выдавала ошибку и таким образом входила в бесконечный цикл перезагрузок. Хомячки люто извергали семя, а опытные личности для решения проблем лезли к ветке реестра `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\ProfileList`, где надо было найти параметры уже не существующих учетных записей. Учётки все до единой удалялись, и только после этого глюк исчезал.

После начала распространения «бесплатных» обновлений до Десятки, выяснилось, что новая Винда не так уж бесплатна: главным образом, корпорасты подложили жирную свинью, лишив штатной возможности проигрывать DVD диски, добавив приложение за ~1000 рублей в свой магазин, однако сей недуг лечится путём установки любого [православного](#) DVD плеера, например: VLC Media Player. Также, остался стандартный проигрыватель Windows Media Player. Лоханулись и любители косынки, которым теперь придется либо платить ежемесячно, либо глазеть на многочисленные рекламные вставки, но, благо, есть порты с Семёрки. В добавок ко всему этому дерьму, десятка непредсказуемо работает со специфическими приложениями для профессионального использования. Даже те программы, которые писались во времена Семёрки, [ВНЕЗАПНО](#) могут вылететь в BSoD! — После этого, в худшем случае, придётся переустанавливать всю систему. Сей недуг исправляется переходом в канал CBB/LTSB вместо СВ. На сладкое мелкомягкие припасли подарок для владельцев ноутбуков — после установки, десятка выжимает аккумулятор, будто вы заряжаете от USB свою Tesla Model S. Этот недуг исправляется при переходе на SSD.

Другая неприятность пришла с просторов интернета — мелкомягкие следят буквально за всеми твоими телодвижениями: сколько ты часов в день смотришь [порнуху](#), прочишь ли ты на Гитлера, и даже будут загружать (естественно, без твоего ведома) на свой сервера твои личные файлы. Кстати, сами данные передаются в не зашифрованном виде на радость хацкерам, чем какбэ мелкософты намекают, что ты говно. Также, абсолютно все установленные программы будут проверяться на наличие лицензии: мелкомягкие угрожают, что разработают эффективный механизм по блокировке незаконно

Это блядское обновление должно было выйти 2 октября 2018, но у него не вышло, потому что была найдена пара багов. Жопы загорелись вновь из-за того, что Windows удаляет файлы, и очень много якобы [критичных багов](#). Microsoft ре-релизнула это обновление к 13 ноябрю, даже не дав обновиться некоторым устройствам. Но как обычно, проблема в основном коснулась [рукожопых даунов с iTunes и ультранишебродов с AMD Radeon HD 2000-4000](#).

Из плюшек можно отметить темный дизайн, Snip & Sketch, Your Phone, WDDM 2.5.

Windows Server 2019 (02.10.2018—???)

Преемник Server 2016, с какого-то хера вышедший в 2018-м году. Вместо того чтобы создать Windows Server 2016 R2 или 2020, они создали это. Создано на основе Windows 10 October 2018 Update. Больше нечего сказать.

Windows 10 May 2019 Update (21.05.2019)

Это обновление вызвало массу батхертов у пользователей. Во-первых, каждый патч этого обновления творил пиздец на вашем ПК. Во-вторых, системные требования выросли, в результате чего владельцам устаревших ПК стало проблематично использовать Windows 10. Также добавлены новые плюшки. Из плюшек:

- Светлая тема оформления
- Обновлены дефолтные обои. Выглядят лучше старых. В сочетании с предыдущим пунктом очень неплохо выглядит
- Microsoft Sandbox. Мало того, что это бесполезный эмулятор Windows, так еще и работает через очко
- Возможность удаления большего количества встроенного ПО в Windows 10
- Теперь в Windows 10 возможно использовать каомодзи. Однако [Кондратий](#) перенес эту фичу из Windows 10 в Windows 7 и теперь на одну причину ставить Windows 10 стало меньше
- Доступ к файлам Linux

Windows 10X (???—???)

Ранее известная как LiteOS. Зримый (изначально делается для будущего Surface Neo, но энтузиасты уже [запустили его на компьютерном железе](#)) альфа-тестерами результат проекта Windows Core OS, занявшей около 10 лет попытки Microsoft распутать обильно посыпанный костылями змеиный клубок API и реализующих их библиотек. В результате нам обещают нечто похожее на вылизанный Windows 10 без поддержки классических приложений вообще, но зато есть их эмулятор. За счет удаления 100500 слоев совместимости обещают прирост стабильности и производительности.

Народные версии

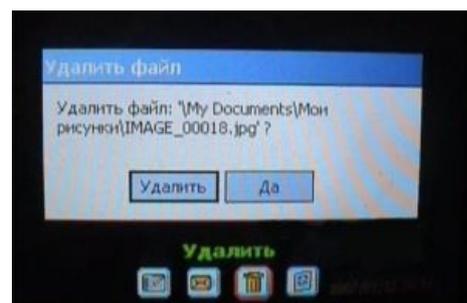
Основная статья: [Сборки Windows](#)

Говносборки — популярное явление в интернетах, когда недостаточно сформировавшиеся личности решают запилить свой™ Виндоус®© с блэкджеком и шлюхами для потехи своего ЧСВ. Исконно было полезным начинанием, так как узкоспециализированные сборочки всяко хороши и прельстивы, но в итоге нахлынули [Вованы](#), каждый со своим набором свистоперделок и «уникальным» названием сборки а-ля «[xxx_VasyaPupkinWindows_WindowsUltimate8_tweak_xxx](#)».

Самый дулз состоит в том, что «искаропки кучу нужного софа» можно запилить отдельно от венды, и зовётся это щазтьё WPI aka Windows Post-Install.

Windows CE / Windows Mobile

Высер для мобильных девайсов, который, как и настольную версию, нужно дорабатывать напильником. Плод издевательств Некрософта над мобильными и встраиваемыми системами, хотя иногда на ней встречаются годные вещи, например, система iDrive у BMW^[14]. Отличается полной несовместимостью с другими ОС семейства Windows, а иногда даже между собственными версиями. Наиболее выдающееся достижение в Windows Mobile — уничтожение оконности как таковой и серьезные посягательства на многозадачность. То есть штатно вырезана возможность свободно переключаться между запущенными процессами и даже закрывать процесс в памяти! Именно поэтому оперативка довольно быстро заканчивается. До пятой версии включительно откровенно клала хуй на защиту памяти. Чаше всего упоминается при покупке «жертвами» очередного аккумулятора тройной емкости к своему КПК/Смартфону, ибо будильник и прочий планировщик не дают агрегату перейти в спящий режим, и полностью заряженная батарея при включенном будильнике помирает примерно за ночь. Самая



Windows Mobile, суцко, категоричен.

адекватная и юзабельная версия — 6.1. В комплекте с Windows Mobile 6.1 совершенно задарма поставляется интерфейс Windows 98. Последний вздох — WM 6.5.5, с овер 9000 свистоперделок, нескучными обоями, кучей костылей и управлением под палец (мизинец маленькой девочки, судя по всему), до неё мобильная винда пилилась под стилус, однако таковой приходится довольно часто использовать (софт-то под стилус, хуле). В принципе, вполне неплоха для того, чтобы планировать задачи, ибо легко синхронизируется с различным софтом вроде Outlook или Google Calendar и обладает годным планировщиком, не считая 100500 его альтернатив. Также именно на WM лучше всего реализован GPS — чуть менее, чем половина всех навигаторов использует или CE, или WM. Также люто доставляют б/у девайсы с wm, которые ещё фору этим вашим айфонам/ведроидам дадут, плюс их можно найти за копейки. Ещё следует упомянуть различные девайсы для всяких торговых представителей, кладовщиков, курьеров и им подобных — там в 95% случаев стоит Windows Mobile/Windows CE. С другой стороны, в остальных целях лучше действительно купить гламурный/красноглазый коммуникатор с iOS/Android, ведь сабж уже похоронен самими микромягкими после выхода Windows Phone (но трыЪ гики таки будут мацать WM минимум ещё 5 лет! я гарантирую это!). Офисным планктоном юзается Windows Embedded Handheld 6.

В наше же время Мелкомягкие и вовсе решили освободиться от такого геморроя и запилили Windows 10 кроссплатформенной. Для тех кто в танке: теперь не будет этих ваших виндовсмобайлов, и на смартфоны и на ПК будет одна ось, что породило вин и фейл одновременно, то есть теперь система будет автоматически приспособливаться под железо юзера. Но тогда получается, что на всех девайсах будет одна и та же винда необъятных габаритов, где будет весь функционал для всех устройств, начиная с смартфонов и заканчивая кухонными комбайнами и негодующему юзеру придется самому расчищать весь мусор для светлого будущего и чистого винта. Или таки мутировать в линуксоида.

Zune

Не путать с [Зуном](#).

Былинная линейка плееров, грозивших тотально [экстерминировать](#) набиравший в 2005—2006 гг. лютую популярность яблочный плеер, стараясь постепенно уметь все то же, что и [iPod](#). И причем ему это почти удалось... почти.

Впервые внедрив в ПМП поддержку видео, Wi-Fi, Oled-дисплеев, магазина приложений, что применимо к Zune HD (2009) — несостоявшемуся убийце iPod Touch, MS благодаря проебам своих маркетологов и тотальным нубам в правлении компании умудрилась упустить 28% рынка за 2 года своему основному конкуренту. Еще бы, блеать, продавать весьма простые, но кошерные ПМП по недемократичным ценам, только в США, и только через сеть фирменных магазинов... Имели на борту безблагодатную и напильрованную, с точки зрения MS, Windows CE, одежду в оболочку Metro, имея тем самым метроватым хуйцом весьма типичную для того же MS нестабильность, глючность и отсутствие юзабилити. Впрочем, все как всегда... В честь Zune названа неплохая черно-бело-оранжевая [тема](#) оформления для Windows XP.

Microsoft KIN

Несостоявшийся убийца [iPhone](#). Платформа представляла собой урезанное ядро CE, поверх которого взгромоздили интерфейс от плеера Zune, несостоявшегося убийцы [iPod](#), и все это было залито в коряво собранный кетайский телефон. Из софта присутствовали убогий плеер, убогий клиент американских соцсетей, работавший с запозданием от 15 минут до получаса, и убогое нечто под названием Spot, которым хуй пойми вообще как было пользоваться. Отсутствовало же все остальное, включая возможность установить новый софт. Было продано [не более 1000](#) экземпляров.

Windows Phone

Основная статья: [Windows Phone 7](#)

Новая ОС, призванная надругаться над [конкурентами](#). Является ~~логическим продолжением~~ Windows Mobile калькой с IOS тогдашних поколений. Вызывает лютую [НЕНАВИСТЬ](#) олдфагов полным отсутствием многозадачности как таковой (запилена с версией 7.1), способностью тормозить даже на куда более мощном железе, чем требовалось для вольготной работы любимой WM 6.5, несовместимостью с предыдущими версиями (под которые написано [более 9000](#) различного говнософта) и привязки к магазину Windows Marketplace, из которого был [выпилен](#) весь копилефтный софт, на это похуй, трыЪ гики допиливают сами, а столь нужных быдлу [свистелок](#) и [перделок](#) и «задвинутых» технологий вроде мультитача, Zune-образного интерфейса в новой недоОСи предостаточно, через Bluetooth невозможно (в WP 8.1 можно) передавать файлы с устройства на устройство, зато есть прямая выгрузка фоточек в [мордокнигу](#), OH SHI. Хотя уже WP8 основана на базе десктопной Win8 (WP7 же основана на базе Windows CE), а WP9 и вовсе не будет, вместо неё разрабатывается одна большая Windows 10 сразу под все аппараты.

В октябре 2017 мелкомягкие [похоронили](#) Windows Phone. Причина проста — [не нужна](#) как разработчикам, так и потребителям. Good night, sweet prince.

Примечания

1. ↑ [Статья от переводчиков 15 лет спустя.](#)
2. ↑ [Список версий Windows 3.x](#)

- Windows 3.0
- Windows 3.1
- Windows 3.1 for WorkGroups
- Windows 3.11
- Windows 3.11 for WorkGroups
- Windows 3.2 (CHINA)

3. ↑ Дедушка Ильич говорил ровно обратное, играя роль К. О.: пока что та самая «любая кухарка» НЕ может управлять государством.
4. ↑ Кодовое название пришлось сменить на нечто невразумительное из-за [внезапно заявившей свои права Metro AG](#). Какое отношение сеть супермаркетов имеет к софту — история умалчивает.
5. ↑ Кнопку-то вернули, а вот само меню остается квадратным «восьмерочным».
6. ↑ Таки не кошерный — сто лет как существует [Process Explorer](#), в разы превосходящий по функционалу любой из стандартных диспетчеров задач. Что характерно, разработан в недрах Microsoft.
7. ↑ Таки да, винда осознала, что далеко не у всех трафик бесплатный, и у нас это [однозначный вин](#)
8. ↑ Видео тормозит, проброс USB-устройств, дисководов и звука происходит через хитро закрученную жопу в виде протокола RDP, чаще же вообще не происходит
9. ↑ В семерке (в SP1 точно) тоже есть такая кнопка по пути Панель управления>Восстановление>Расширенные методы восстановления.
10. ↑ Кнопку Power, плюс Alt+F4 на рабочем столе никто не отменял.
11. ↑ Вообще-то ничего не мешает мелкомягким взять и добавить оптимизацию своего системного кода под SSE2 для XP и 2k3, тем самым дать возможность старым осям работать на современных процессорах еще быстрее! Однако в таком случае популярность 8 винды скатится ниже нуля.
12. ↑ На планшетах он тоже [не нужен](#), десктопный ослик прекрасно управляется пальцами.
13. ↑ На самом деле, номер билда подкрутили, у ранних сборок число было намного меньше 10000
14. ↑ Первой версии. Интересно, что для второй версии разработчики использовали UNIX-подобную ОС VxWorks.

[en.w>List of Microsoft Windows versions](#)